

12/02/2026 | 12h00 - 14h00 |

# Usages de la réalité virtuelle en santé et bien-être : apports, limite et acceptabilité

**Anne-Marie Etienne** Professeure Ordinaire (Faculté de Psychologie, Logopédie et Sciences de l'Éducation, RUCHE, ULiège)

# PLAN



- Profil académique
- Définition
- Objectifs principaux
- Usages
- Equipes / Recherches
- Equipes / Futur

# Profil académique

- **Professeure ordinaire à l'Université de Liège**  
Membre de l'unité de recherche RUCHE (Research Unit for a life-Course perspective on Health and Education)
- **Production scientifique majeure**  
Auteurice de **plus de 390 publications scientifiques**  
Co-Direction de l'édition française de 2025 de *Psychologie de la santé*  
Conduite d'études significatives **sur les changements de comportements**
- **Expertise et diffusion des connaissances**  
Fondatrice du **MOOC "Agir pour sa santé"** (FUN-MOOC), qui a réuni **plus de 40 000 inscriptions**  
Développement d'un **module complet dédié à la formation à l'usage de la Réalité Virtuelle en santé**, destiné aux praticiens et aux étudiants



# Définition

Un **outil** (i.e., ensemble de matériels technologiques) permettant aux individus d'*explorer* un environnement virtuel 3D en temps réel géré par un ordinateur et d'*interagir* efficacement celui-ci.



Lambrey et al. (2010)

Fuchs, Moreau & Guitton (2011)

Botella et al. (2012)

Bouchard (2017); Maples-Keller et al. (2017)

Malbos, Oppenheimer & Lançon (2018)

# Objectifs principaux : en clinique



Extraire l'individu de son environnement physique et l'immerger dans un monde de synthèse dans lequel il va s'exposer à différentes situations ou stimuli.

Substituer la réalité par des stimuli artificiellement créés et contrôlés dans un environnement virtuel.

Malbos, Oppenheimer & Lançon (2018)

Etienne, Stassart, Martinez & Wagener  
(MOOC « Agir pour sa santé », 2020)



# Objectifs principaux: En clinique et en prévention santé



- Augmenter le sentiment d'auto-efficacité
- Arrêter les comportements d'évitement
- Développer de nouvelles associations entre les stimuli et l'absence de menace
- Dépasser ses peurs

# Usages / Outil de :

## Traitements

Thérapie par exposition à la Réalité Virtuelle

- Les phobies
- La prise de parole en public

Relaxation / Distraction

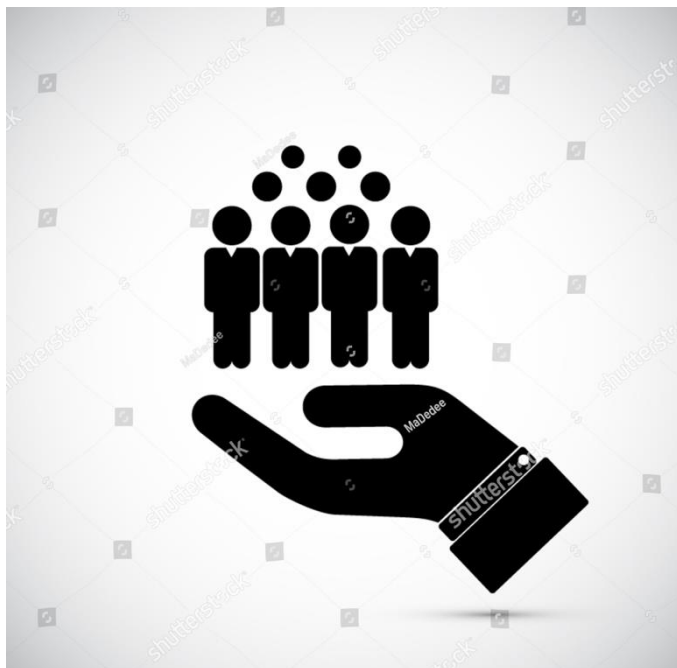
## Prévention /Dépistage

- La surcharge pondérale et les distorsions cognitives
- L'activité physique et l'activation comportementale

## Recherche « fondamentale »

- Validation des environnements virtuels
- Les biais attentionnels envers l'alcool

# Equipes / Ressources



BOUCHARD  
Stéphane



SCHYNS  
Michaël

# Equipes / Recherches



WAGENER  
Aurélie



REMACLE  
Angélique



STASSART  
Céline



LECLERCQ  
Anne-Lise



# Equipes / Futur

## Traitement

Thérapie par exposition à la Réalité Virtuelle

- Les phobies
- La prise de parole en public

Relaxation / Distraction

## Prévention /Dépistage

- La surcharge pondérale et les distorsions cognitives
- L'activité physique et l'activation comportementale

## Recherche « fondamentale »

- Validation des environnements virtuels
- Les biais attentionnels envers l'alcool

**RV/ Activités physiques / Hygiène de vie /  
chez des patient.e.s Schyzophrènes stabilisé.e.s**

# Equipes / Futur

## Traitement

Thérapie par exposition à la Réalité Virtuelle

- Les phobies
- La prise de parole en public

Relaxation / Distraction

## Prévention /Dépistage

- La surcharge pondérale et les distorsions cognitives
- L'activité physique et l'activation comportementale

## Recherche « fondamentale »

- Validation des environnements virtuels
- Les biais attentionnels envers l'alcool

**RV/ Consommations / Odorat/**



**MERCI**

AM.Etienne@uliege.be