

# Fiche descriptive *serious game* communication dentiste-patient enfant

Nathalie Dupont, Annick Bruwier

Nom : Communication et prévention en dentisterie

-Objectifs : Mettre le patient enfant en confiance

Adapter son vocabulaire lors du contact avec l'enfant

Utiliser des images pour parler à l'enfant

Réaliser les conseils de prévention en dentisterie

-Contexte : Dans le cadre de ce nouveau cours de communication, donné une seule fois au cours de l'année académique précédente 2024-25, on aimerait, avec Nathalie Dupont, développer la partie enfant qui est très spécifique et qui répond à la médecine actuelle c'est-à-dire axer de plus en plus nos soins sur la prévention. Dans le domaine de l'orthodontie, c'est essentiellement les 5 dysfonctions oro-faciales qui sont à diagnostiquer et à intercepter le plus rapidement possible afin de prévenir l'installation des dysmorphoses osseuses maxillaire et mandibulaire.

-Public cible : Masters 1 en Sciences Dentaires.

-Type de jeu : vidéo

-Nombre de joueurs : 3 (dentiste, enfant, un parent de l'enfant). Un formateur observe et remplit la grille d'évaluation.

-Matériel utilisé : VR et AR

-Logiciel utilisé : à établir en juin 2026.

-Descriptif : 7 minutes de jeu de questions et réponses, utilisation d'outils possibles comme des images à montrer à l'enfant de même qu'une sonde, un miroir et une précelle sur un plateau métallique. Chaque groupe d'étudiants reçoit un cas clinique d'un enfant entre 4 et 12 ans avec une problématique orthodontique (ex. : succion du pouce, respiration buccale, décalage molaire, etc...).