
QGIS 09



Géotraitements en mode vectoriel avec QGIS

Octobre 2024





TABLE DES MATIERES

1.	INTRODUCTION	1
1.1	DONNEES UTILISEES	1
1.2	MISE EN ŒUVRE DES OPERATIONS DE GEOTRAITEMENT	1
1.3	ACCES AUX OUTILS DE GEOTRAITEMENTS	1
1.4	PARAMETRES DE LA BOITE A OUTILS DE TRAITEMENTS	3
2.	PRINCIPAUX GEOTRAITEMENTS VECTORIELS	4
2.1	SEPARER UNE COUCHE VECTORIELLE EN PLUSIEURS COUCHES	4
2.2	FUSIONNER PLUSIEURS COUCHES	7
2.3	COUPER (CLIP)	9
2.4	REPARER LES GEOMETRIES D'UNE COUCHE VECTORIELLE	11
2.5	CALCUL DES ATTRIBUTS GEOMETRIQUES DES OBJETS APRES UN GEOTRAITEMENT	12
2.6	REGROUPER (DISSOLVE)	13
2.6.1	<i>Regrouper sur base d'un critère.....</i>	<i>13</i>
2.6.2	<i>Regrouper tous les objets d'une couche.....</i>	<i>14</i>
2.7	INTERSECTION (INTERSECT)	15
2.7.1	<i>Intersection d'une couche de lignes avec une couche de polygones</i>	<i>15</i>
2.7.2	<i>Intersection de deux couches de polygones.....</i>	<i>19</i>
2.8	UNION	21
2.9	TAMPONS (BUFFER)	25
2.9.1	<i>Création de zones tampons par rapport à une couche de points.....</i>	<i>25</i>
2.9.2	<i>Création de buffer par rapport à une couche de polygones</i>	<i>29</i>
2.9.3	<i>Création de buffer par rapport à une couche de lignes.....</i>	<i>30</i>
2.10	DIFFERENCE.....	31
2.11	CREATION D'ENVELOPPES CONVEXES.....	33
2.12	PLUS PROCHES VOISINS.....	35
2.13	QUELQUES AUTRES COMMANDES INTERESSANTES	38
2.13.1	<i>Création de centroïdes</i>	<i>38</i>
2.13.2	<i>Conversion de polygones en lignes</i>	<i>39</i>
2.13.3	<i>Union appliqué à une seule couche (génère des intersections d'objets)</i>	<i>40</i>
2.13.4	<i>Jointures spatiales (synthèse d'attributs par localisation)</i>	<i>41</i>



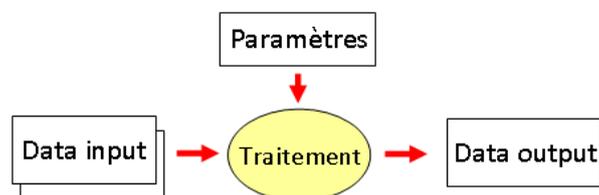
1. Introduction

1.1 Données utilisées

- Différentes couches sont utilisées dans cet exercice :
 - **communes.shp** : polygones correspondant aux limites des communes de Wallonie.
 - **routes.shp** : tracé du réseau routier principal couvrant le territoire belge.
 - **localites.shp** : localités de la Région wallonne.
 - **eoliennes.shp** : éoliennes présentes dans la province de Namur.
 - **power_lines** : lignes électriques à haute tension présentes dans la province de Namur.
 - **natura2000.shp** : limites des sites Natura 2000 en Wallonie.
 - Dossier **CLC** : contient les tuiles de la couche « Corine Land Cover » (carte d'occupation du sol) couvrant la région de Namur.

1.2 Mise en œuvre des opérations de géotraitement

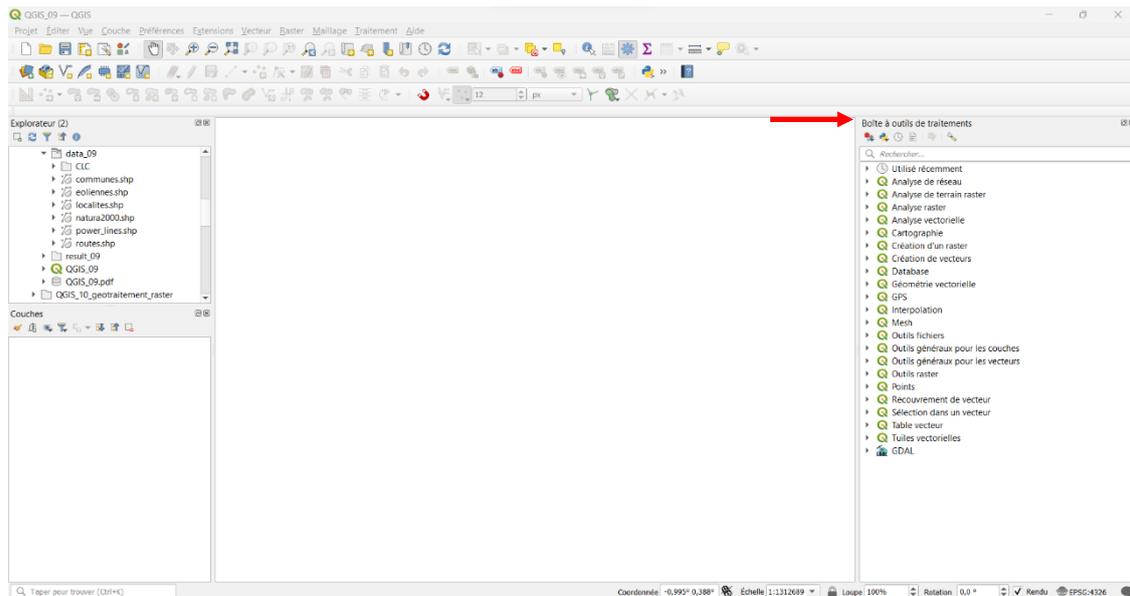
- Quel que soit l'outil utilisé, le principe de mise en œuvre d'un géotraitement suit généralement la même logique. Il convient d'abord de localiser l'outil dans l'interface QGIS (voir paragraphe suivant). Lorsque l'outil est exécuté, une boîte de dialogue demande à l'utilisateur de définir un certain nombre d'éléments pour permettre à QGIS d'exécuter correctement le traitement souhaité. Ces éléments sont de trois types : les données entrantes (« data input »), les données sortantes (« data output ») et les paramètres (obligatoires ou facultatifs).



- Les données entrantes sont, en général, des couches déjà **présentes** dans le projet QGIS.
- En ce qui concerne la ou les couche(s) en sortie, il faut toujours spécifier le dossier où cette/ces donnée(s) va/vont être enregistrée(s) et dans la plupart des cas de figure, le résultat sera une nouvelle couche à laquelle il faudra attribuer un nom.
- Le nom de la couche résultat doit être aussi explicite que possible.
-  **Remarque importante** : pour faciliter la compréhension de l'exercice, il est vivement conseillé d'utiliser les mêmes noms que ceux suggérés dans les différents exemples.

1.3 Accès aux outils de géotraitements

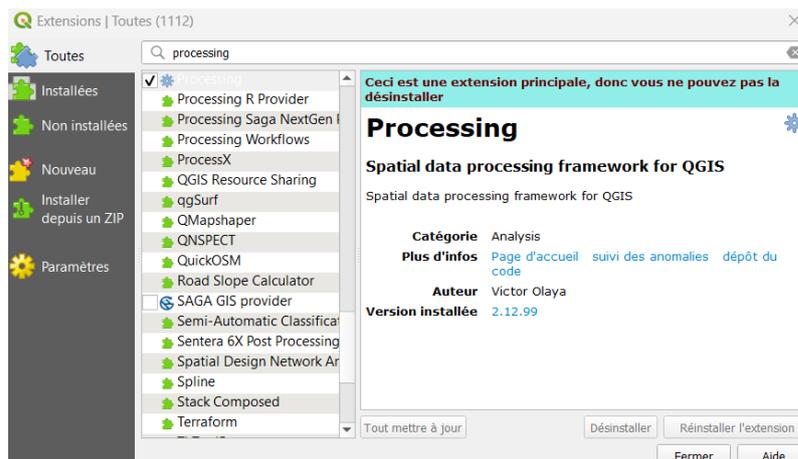
- Les outils de géotraitement vectoriels sont accessibles selon deux voies :
 - L'onglet **[Vecteur]** de la barre de menus.
 - La boîte à outils de traitements présente sur la partie droite de l'interface QGIS.



- Si cette dernière n'est pas présente, exécuter la commande **[Traitement] → [Boîte à outils]**.

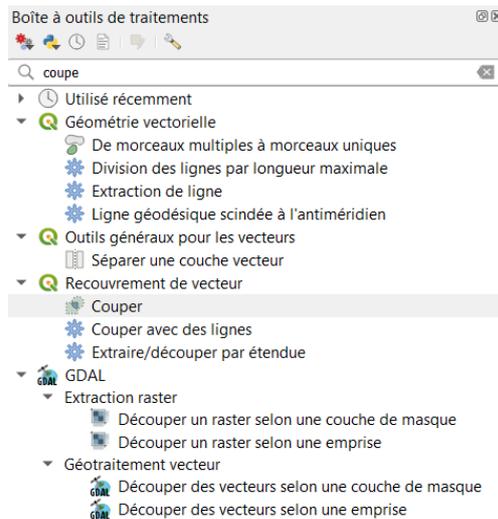


- **Remarque importante** : si cette commande n'est pas accessible, il est nécessaire de procéder à une réinitialisation de l'extension « Processing ».
- Pour cela, accéder au gestionnaire d'extensions avec la commande **[Extensions] → [Installer/Gérer les extensions]**. Rechercher l'extension « Processing » en entrant ce mot dans le filtre de recherche.
- Une fois l'extension localisée dans la liste, cocher (ou décocher puis recocher) le bouton situé à gauche du nom de l'extension. Le gestionnaire d'extension peut ensuite être fermé avec le bouton « Fermer ».

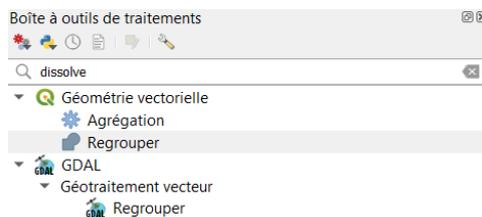


- Dans la suite de l'exercice, l'accès aux outils sera présenté uniquement au départ de la boîte à outils de traitements.
- La boîte à outils comporte un filtre de recherche d'outils (🔍) facilitant l'accès aux outils. Il suffit pour cela d'écrire dans le filtre de recherche le nom de la commande ou un mot-clé faisant référence à cette commande pour que les outils ayant un lien avec ce mot apparaissent. Dans

l'exemple ci-dessous, le mot-clé « coupe » permet de retrouver facilement l'outil relatif à la commande « Couper ».

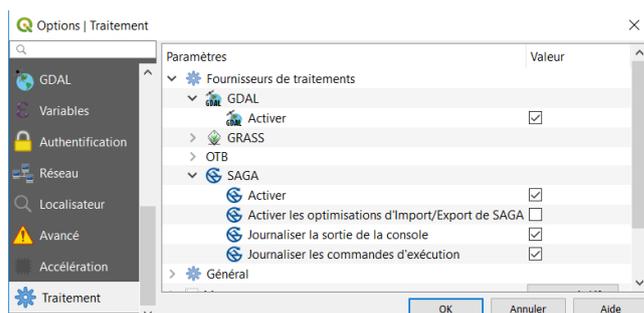


- Le mot-clé encodé dans le filtre de recherche peut correspondre à un terme technique en anglais, différent du nom français de la commande. Par exemple le terme « dissolve » permet de retrouver la commande « Regrouper ».



1.4 Paramètres de la boîte à outils de traitements

- Le bouton présent dans la partie supérieure de la boîte à outils donne accès aux paramètres de cette dernière.
- Ces paramètres sont organisés en onglets.
- L'onglet « Fournisseurs de services » reprend les logiciels associés à QGIS et dont les fonctionnalités sont accessibles depuis l'interface QGIS. C'est notamment le cas de GDAL (bibliothèque de fonctions de traitement de données raster) et SAGA (autre SIG Open Source comportant de nombreuses fonctionnalités tant raster que vectorielles).





- Lorsque l'on veut utiliser ces fonctionnalités, il est nécessaire d'activer le fournisseur de traitement souhaité, en cochant la case « Activer » correspondante.
- L'onglet « Général » permet de fixer certains paramètres de fonctionnement des géotraitements.

Paramètres	Valeur
▸ Fournisseurs de services	
▾ Général	
• Affiche une infobulle quand ce sont des prestataires de services désactivés	<input checked="" type="checkbox"/>
• Afficher le nombre d'entités pour les couches vectorielles en sortie	<input type="checkbox"/>
• Ecraser le chemin du dossier de sortie temporaire	
• Extension par défaut de la couche raster en sortie	tif
• Extension par défaut de la couche vectorielle en sortie	gpkg
• Filtrage des éléments invalides	Arrêter l'exécution de l'algorithme lors...
• Laisser la fenêtre ouverte à la fin de l'exécution de l'algorithme	<input checked="" type="checkbox"/>
• Montrer les SCR des couches dans les listes de choix de couche	<input checked="" type="checkbox"/>
• Montrer les algorithmes avec problèmes connus	<input type="checkbox"/>
• Nom du groupe des résultats	
• Préférer le nom de fichier de sortie comme noms des couches	<input checked="" type="checkbox"/>
• Répertoire de sortie	C:\Users\Asus\AppData\Roaming\QGI...
• Script de post-exécution	
• Script de pré-exécution	
• Signaler avant l'exécution si les SCR des couches sont différents	<input checked="" type="checkbox"/>
• Style pour les couches de lignes	
• Style pour les couches de points	
• Style pour les couches de polygones	
• Style pour les couches raster	
• Threads max	8
▸ Menus	Remettre à défaut
▸ Modèles	
▸ Scripts	

- Par exemple, il convient de cocher l'option « Préférer le nom de fichier de sortie comme noms de couches » pour faire en sorte que les couches « output » produites à l'issue d'un géotraitement portent le nom du fichier créé et pas le nom de l'outil utilisé.

2. Principaux géotraitements vectoriels

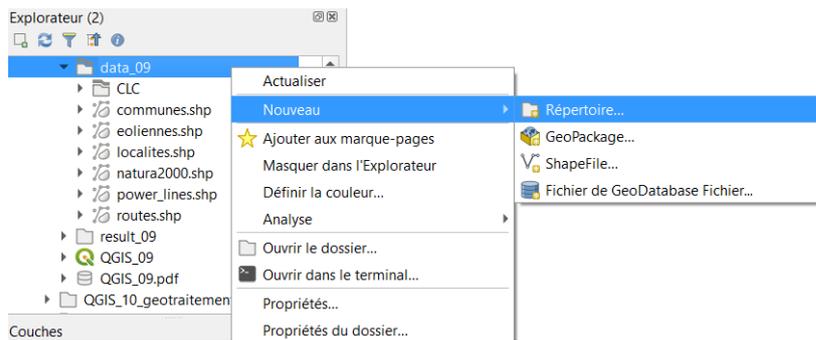
2.1 Séparer une couche vectorielle en plusieurs couches

- La couche **commune.shp**, qui décrit les limites des communes de Wallonie, possède un champ [ADPRKEY] contenant un code numérique identifiant les provinces auxquelles appartiennent les communes.

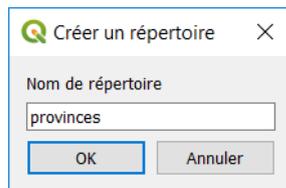


Générer une couche vectorielle pour **chaque province** reprenant les communes de ces provinces.

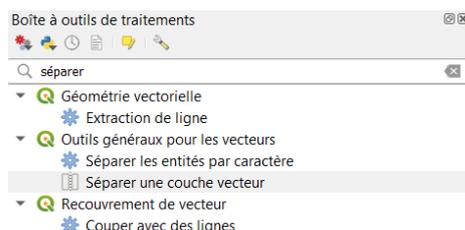
- L'outil « Séparer une couche vecteur » va créer autant de shapefiles qu'il y a de valeurs différentes dans le champ qui sera utilisé comme critère de séparation.
- Avant d'exécuter cette commande, il est conseillé de créer un nouveau répertoire dans lequel seront stockés les nouveaux fichiers.
- La création de ce nouveau répertoire peut se faire directement dans l'explorateur de QGIS, avec un clic-droit sur le nom du répertoire de données de l'exercice (data_09) permettant d'accéder à la commande [Nouveau] → [Répertoire...].



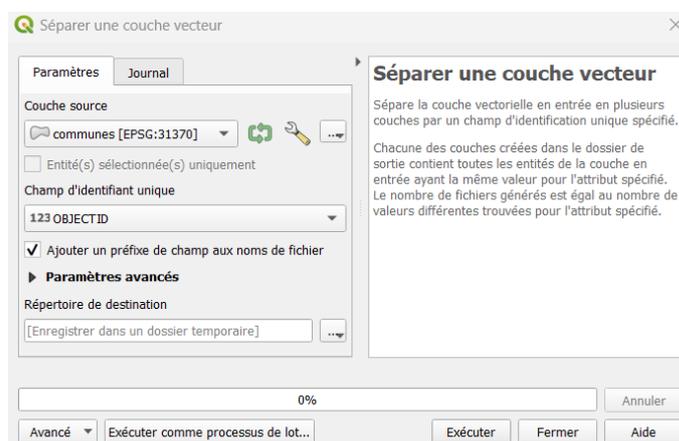
- Une boîte de dialogue permet ensuite de nommer le nouveau répertoire.



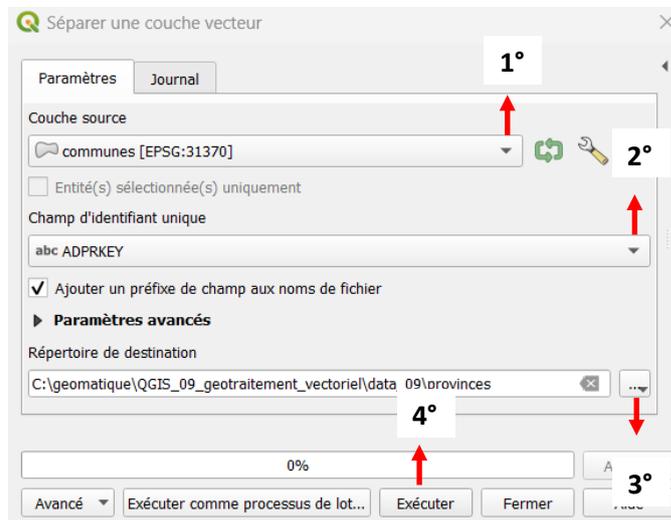
- Charger ensuite la couche **communes.shp** dans le projet QGIS.
- Dans le filtre de recherche d'outils de la boîte à outils, encoder le terme « séparer ».



- Sélectionner ensuite l'outil « Séparer une couche vecteur » avec un double-clic.
- La boîte de dialogue de l'outil « Séparer une couche vecteur » est affichée. Le panneau situé à droite de cette fenêtre fournit des explications sur la fonctionnalité (algorithme) associée à cet outil. Ce panneau peut être retiré en cliquant sur le bouton  situé dans la partie centrale de la fenêtre. Il peut être à nouveau affiché en cliquant sur le bouton .
- La boîte de dialogue est divisée en deux onglets : « Paramètres » et « Journal ». L'onglet « Paramètres » permet de fournir à QGIS les éléments nécessaires à l'exécution de la commande.



- L'onglet « Journal » fournira ultérieurement des informations sur le déroulement de l'exécution de la commande.
- Suivre les instructions présentées dans la figure suivante pour remplir correctement l'onglet « Paramètres ».



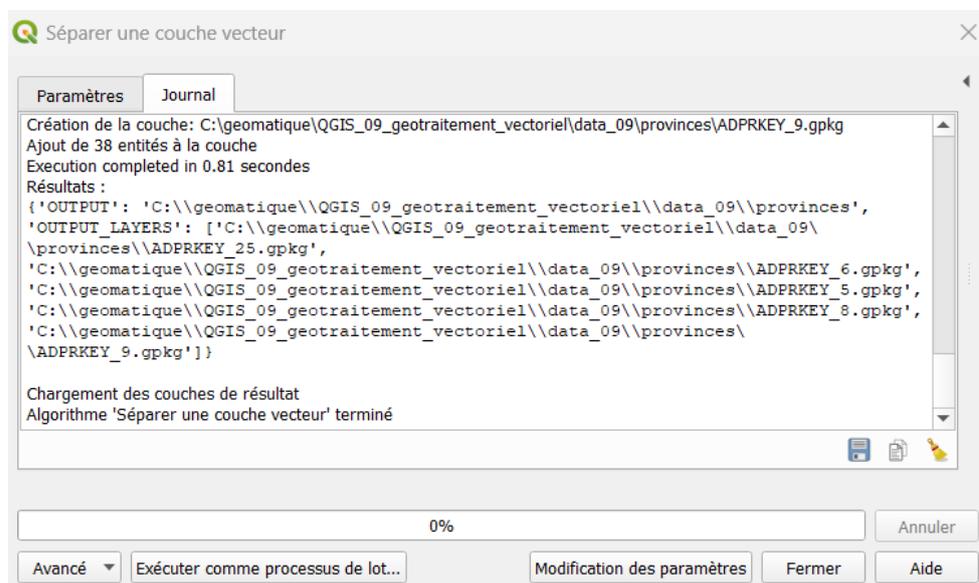
1° Sélectionner la couche d'entrée (data input) dans la liste des couches présentes dans le projet. Choisir la couche **communes.shp**.

2° Sélectionner le champ utilisé comme critère de séparation des objets de la couche d'entrée en différentes couches de sortie. Choisir le champ **[ADPRKEY]**.

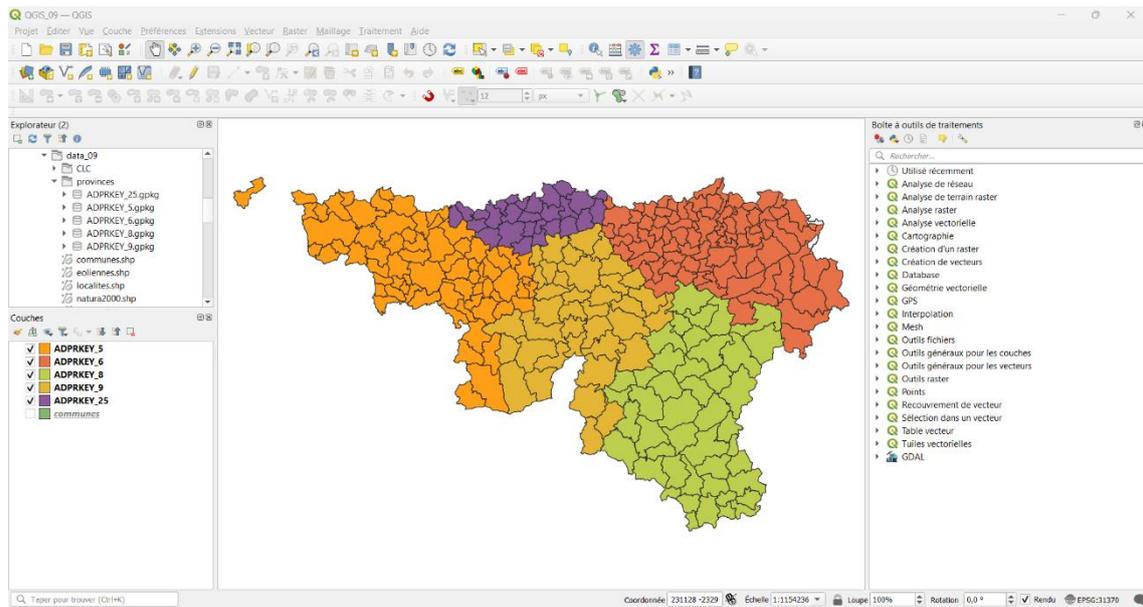
3° Choisir le répertoire de destination des données de sortie (data output). Choisir l'option « Sauvegarder dans le répertoire » et sélectionner le répertoire \provinces créé au point précédent.

4° Exécuter la commande avec le bouton « **Exécuter** ».

- Lors de l'exécution de la commande, des informations sur le déroulement de celle-ci sont envoyées dans l'onglet « Journal ».



- Ces informations peuvent être utiles à consulter en cas de mauvais fonctionnement du géotraitement.
- Visualiser les couches produites par ce géotraitement. Essayer de comprendre la logique de constitution des noms de ces différentes couches.



2.2 Fusionner plusieurs couches

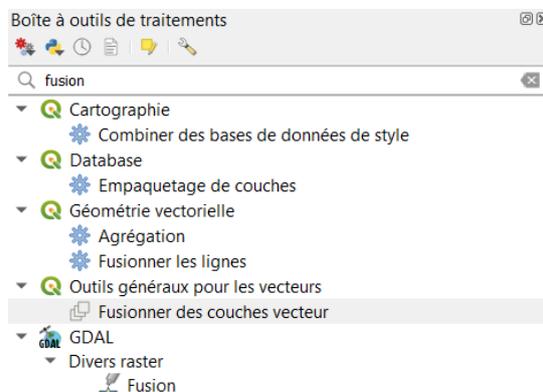
- Le répertoire **\CLC** contient deux couches vectorielles issues du projet « Corine Land Cover » décrivant l'occupation du sol au sein de tuiles de 100 km x 100 km.

- CLC
 - 100kmE39N29.shp
 - 100kmE39N30.shp
 - CLC_nomenclature_06.xls



Fusionner les deux couches contenues dans le répertoire **\CLC** afin d'obtenir une seule couche. Nommer celle-ci **clc.shp**.

- Charger les couches **100kmE39N29.shp** et **100kmE39N30.shp** dans le projet QGIS.
- Rechercher l'outil « Fusionner des couches vecteur » dans la boîte à outils.



- Afficher la boîte de dialogue de cet outil et prendre connaissance de la notice explicative de l'algorithme.

Fusionner des couches vecteur

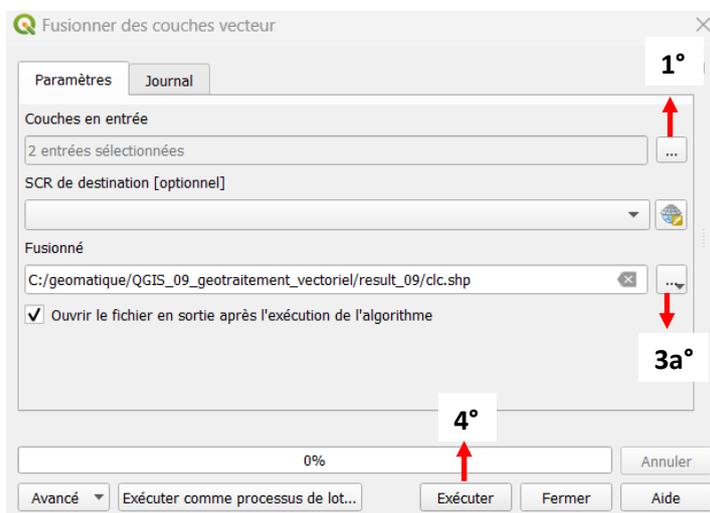
Cet algorithme combine plusieurs couches vectorielles du même type géométrique en une seule.

La table attributaire de la couche résultante contiendra les champs de toutes les couches d'entrée. Si des champs portant le même nom mais de types différents sont trouvés, le champ exporté sera automatiquement converti en un champ de type chaîne. De nouveaux champs stockant le nom et la source de la couche originale sont également ajoutés.

Si l'une des couches d'entrée contient des valeurs Z ou M, la couche de sortie contiendra également ces valeurs. De même, si l'une des couches d'entrée est multi-parties, la couche de sortie sera également une couche en multi-parties.

En option, le système de coordonnées de référence (SCR) de destination pour la couche fusionnée peut être défini. S'il n'est pas défini, le SCR sera pris à partir de la première couche d'entrée. Toutes les couches seront reprojctées pour correspondre à ce SCR.

- Cette notice nous informe que l'on ne peut fusionner que des couches qui contiennent des géométries du même type. On peut également choisir de changer le SCR de la couche sortante.
- Définir les paramètres de la commande comme présenté dans la figure suivante.

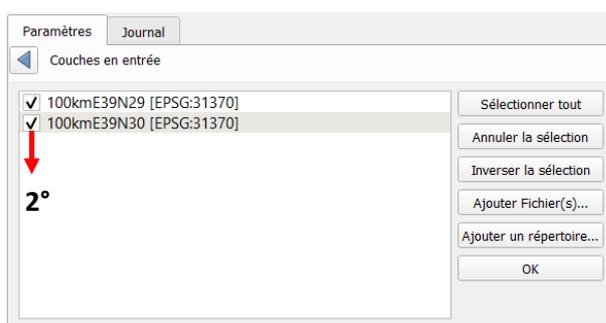


1° Accéder à la fenêtre de sélection des couches à fusionner.

2° Sélectionner les couches d'entrée (input data) dans la liste des couches présentes dans le projet. Choisir les couches **100kmE39N29.shp** et **100kmE39N30.shp**.

3° Définir le nom et l'emplacement du fichier de sortie. Choisir l'option « Enregistrer vers un fichier... » qui correspond à la création d'un shapefile.

4° Exécuter la commande avec le bouton « **Exécuter** ».



Créer une couche temporaire

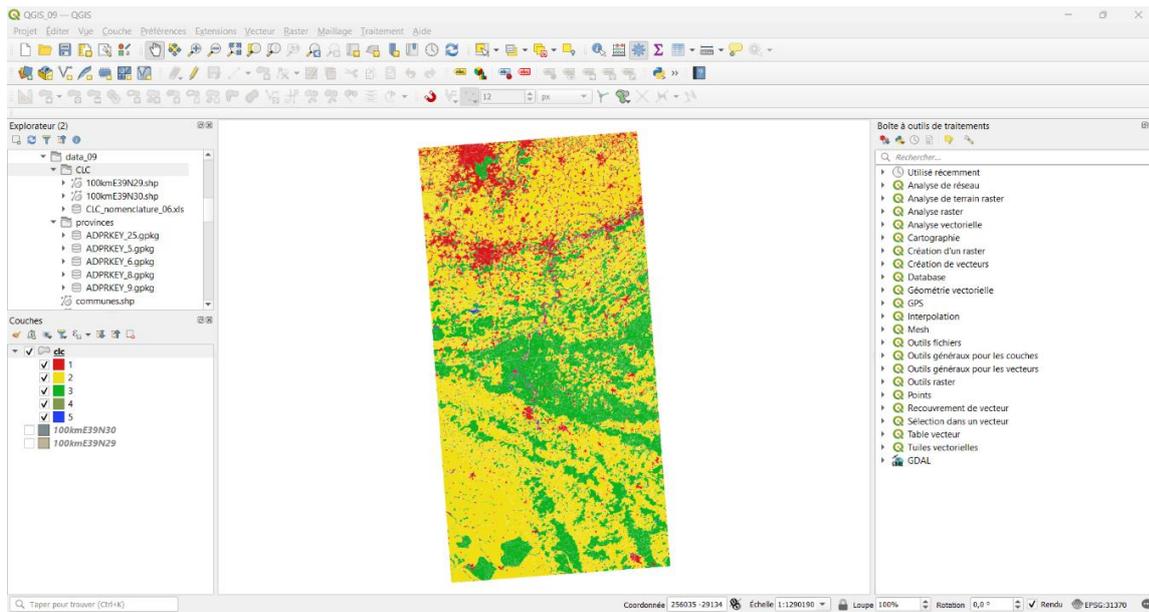
Enregistrer vers un fichier... → 3b°

Enregistrer dans un GeoPackage...

Enregistrer vers une table de base de données...

Modifier l'encodage du fichier (windows-1252)...

- Visualiser le résultat dans QGIS. Pour rendre la couche plus parlante, modifier la symbologie de celle-ci en utilisant le fichier de style **clc_lev1.qml** présent dans le répertoire **\CLC**.



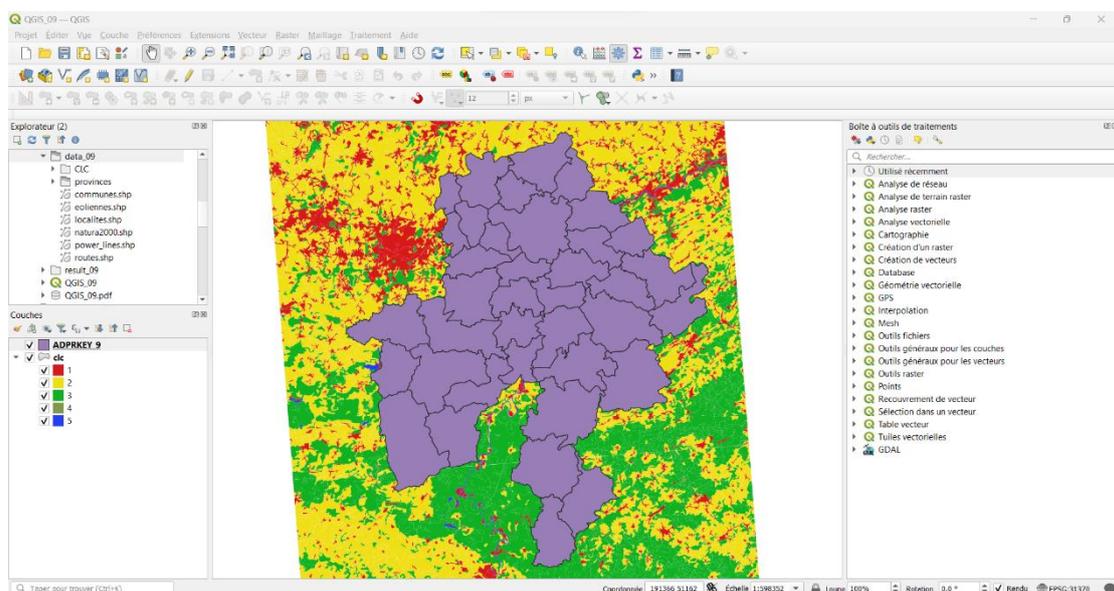
2.3 Couper (Clip)

- Si l'on souhaite utiliser la couche d'occupation du sol produite au point précédent pour une étude concernant spécifiquement la province de Namur, il est nécessaire de découper cette couche aux limites de la province de Namur. Une telle opération est réalisée avec l'outil « Couper ».



Créer une couche (shapefile) relative à l'occupation du sol pour la province de Namur. Nommer cette couche **clc_namur.shp** et sauvegarder celle-ci dans le répertoire de l'exercice.

- Afficher dans un projet QGIS le shapefile contenant les communes de la province de Namur (§ 2.1), ainsi que le shapefile contenant la couche « Corine Land Cover » fusionnée.





- Afficher la boîte de dialogue de l'outil « Couper ».
- Prendre connaissance du descriptif de l'algorithme lié à cet outil.

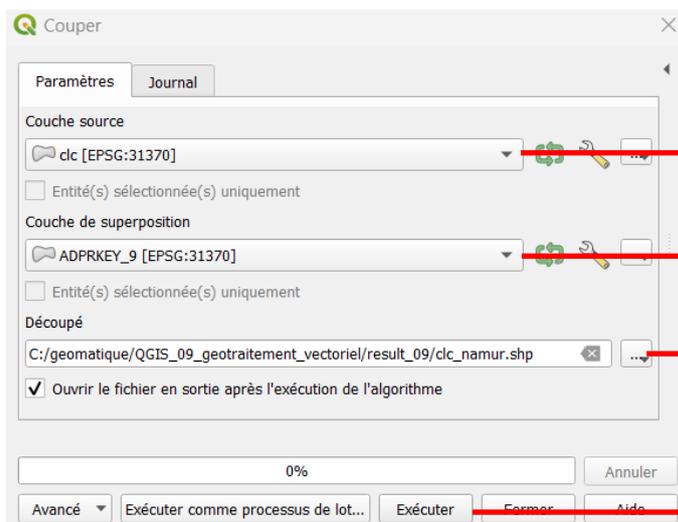
Couper

Cet algorithme découpe une couche vectorielle en utilisant les entités d'une autre couche de polygones. Seules les parties des entités de la couche d'entrée qui se trouvent à l'intérieur des polygones de la couche servant au découpage sont ajoutées à la couche résultante.

Les attributs des objets ne sont pas modifiés, cependant les propriétés telles que la surface ou la longueur le seront. Si ces propriétés sont également stockées sous la forme d'attributs, ces attributs devront être mis à jour manuellement.

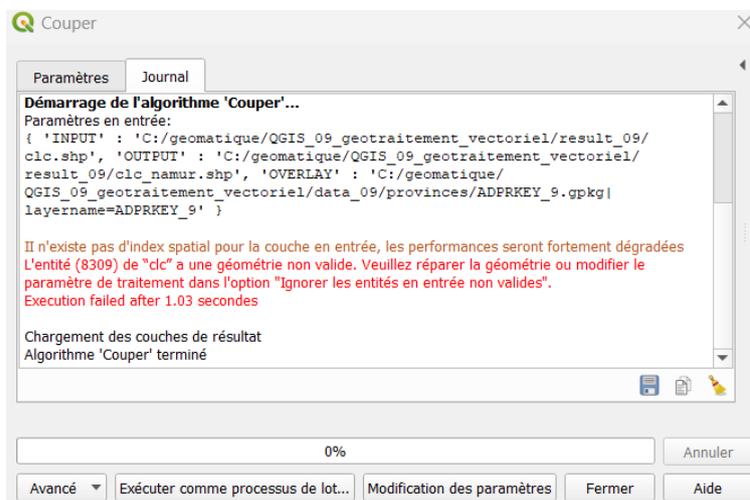


- Parmi les éléments importants à retenir de cette description, il convient de noter que si la table d'attributs de la couche découpée contient des informations relatives à la surface ou la longueur des objets, il conviendra de les mettre à jour à l'issue du géotraitement, car la géométrie des objets est susceptible d'être modifiée par celui-ci.
- Définir ensuite les paramètres nécessaires à la bonne exécution de la commande.



- 1° Sélectionner la couche à découper (clc.shp).
- 2° Sélectionner la couche utilisée pour découper la couche source (ADPRKEY_9).
- 3° Définir le nom et l'emplacement de la couche de sortie en choisissant l'option « Enregistrer vers un fichier... ».
- 4° Exécuter la commande avec le bouton « Exécuter ».

- L'onglet « Journal » met en évidence un problème lors de l'exécution du géotraitement.



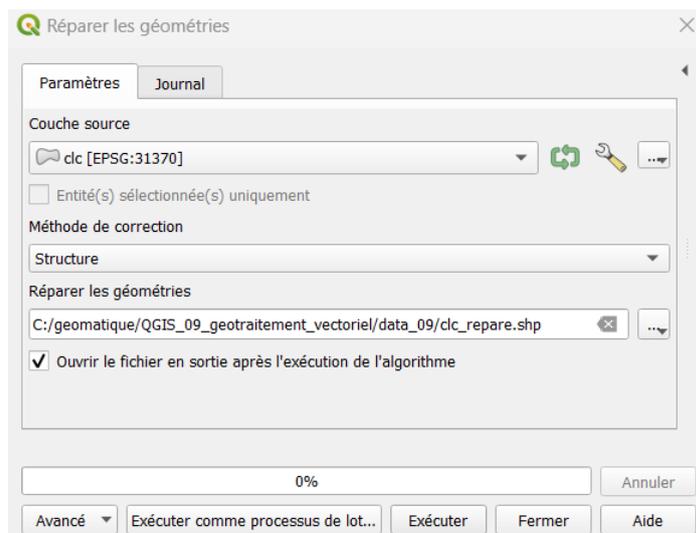
- Le journal nous indique que l’algorithme « Couper » a rencontré une géométrie non valide. Ce problème peut se poser dans le cas de couches vectorielles complexes.
- La figure suivante illustre un exemple de polygone présentant une « auto intersection ».



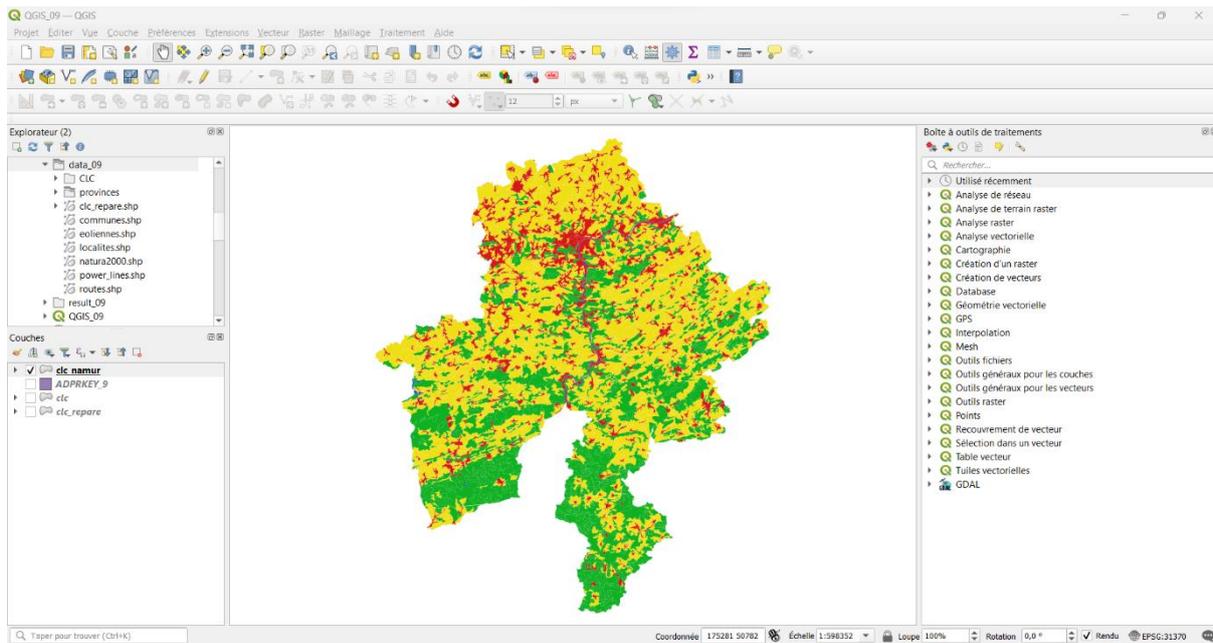
- Il est suggéré de réparer la couche concernée à l’aide de l’outil dédié à cette opération (paragraphe suivant).

2.4 Réparer les géométries d’une couche vectorielle

- Rechercher l’outil « Réparer les géométries » dans la boîte à outils.
- Appliquer cet outil à la couche **clc.shp**. Nommer la nouvelle couche **clc_repare.shp**.



- Exécuter à nouveau l’outil « Couper » (§ 2.3) en considérant cette fois le shapefile **clc_repare.shp** comme couche à découper. Le résultat devrait se présenter comme dans la figure ci-dessous, après avoir modifié la symbologie à l’aide du fichier de style **clc_lev1.qml**.



2.5 Calcul des attributs géométriques des objets après un géotraitement

- Les géotraitements qui induisent une **modification de géométrie d'objets** (polygones ou lignes), tels que le découpage ou l'intersection, doivent faire l'objet d'une attention toute particulière. Il est impératif de recalculer les attributs géométriques présents dans la table d'attributs.



Ce calcul ne s'opère pas automatiquement après le géotraitement !



Recalculer la surface des polygones pour la couche **clc_namur**. Pour illustrer les changements de surface, les nouvelles valeurs seront stockées dans un champ baptisé **[area_new]**.

	CODE_00	CODE_01	AREA	layer	path	area_new
1	312	3	2887911,036501	100kmE39N30	C:/tmp/qgis_09...	99902
2	312	3	471555,100927	100kmE39N30	C:/tmp/qgis_09...	9924
3	242	2	990874,899447	100kmE39N30	C:/tmp/qgis_09...	990808
4	243	2	990400,386297	100kmE39N30	C:/tmp/qgis_09...	990333
5	211	2	990193,507924	100kmE39N30	C:/tmp/qgis_09...	990125
6	242	2	511247,305810	100kmE39N30	C:/tmp/qgis_09...	9901



2.6 Regrouper (Dissolve)

2.6.1 Regrouper sur base d'un critère

- L'outil « Regrouper » (ou *dissolve* en anglais) est utilisé pour regrouper des objets sur base de la valeur prise par un ou plusieurs attribut(s). Une utilisation particulière de l'outil consiste à fusionner tous les objets de la couche lorsqu'aucun attribut de regroupement n'est défini.



Regrouper les polygones de la couche **clc_namur.shp** selon la classe d'occupation du sol renseignée dans le champ **[CODE_01]**. Nommer la nouvelle couche **clc_namur_lev1.shp**.

- Afficher la boîte de dialogue de l'outil « Regrouper ». Prendre connaissance de la description de l'algorithme.

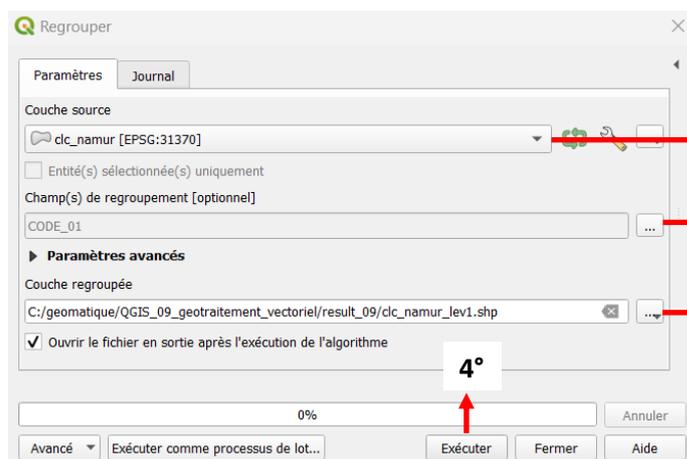
Regrouper

Cet algorithme prend une couche vectorielle et combine leurs attributs en nouveaux attributs. Un ou plusieurs attributs peuvent être spécifiés pour dissoudre les entités appartenant à la même classe (ayant la même valeur pour les attributs spécifiés), alternativement toutes les entités peuvent être dissoutes en une seule.

Toutes les géométries de sortie seront converties en géométries multiples. Si l'entrée est une couche de polygones, les limites commune des polygones adjacents en cours de dissolution seront effacées.

S'il est activé, le paramètre facultatif "Garder les entités disjointes séparées" entraînera l'exportation des entités et des parties qui ne se chevauchent pas ou ne se touchent pas en tant qu'entités distinctes (au lieu de parties d'une seule entité multi-parties).

- La notion de multigéométrie évoquée dans le descriptif du géotraitement fait référence au fait qu'un objet d'une couche peut être constitué de plusieurs parties disjointes.
- Définir les paramètres de la commande comme dans la figure ci-dessous, puis exécuter celle-ci.

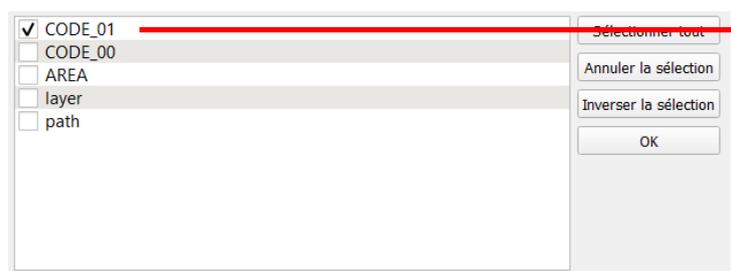


1° Sélectionner la couche source. Choisir la couche **clc_namur.shp**.

2° Sélectionner l'attribut utilisé comme critère de regroupement des polygones. Choisir **[CODE_01]**.

3° Définir le nom et l'emplacement du fichier de sortie. Nommer celui-ci **clc_namur_lev1.shp**.

4° Exécuter la commande avec le bouton « Exécuter ».





- Comparer le nombre d'objets dans la couche de départ et la nouvelle couche. Cette dernière ne comporte plus que quatre polygones, constitués d'une multitude de parties.

CODE_00	CODE_01	AREA	layer	path
1 231	2	575670,752840	100kmE39N30	C:/geomatique/...
2 313	3	4908393,413837	100kmE39N30	C:/geomatique/...
3 242	2	632808,534689	100kmE39N30	C:/geomatique/...

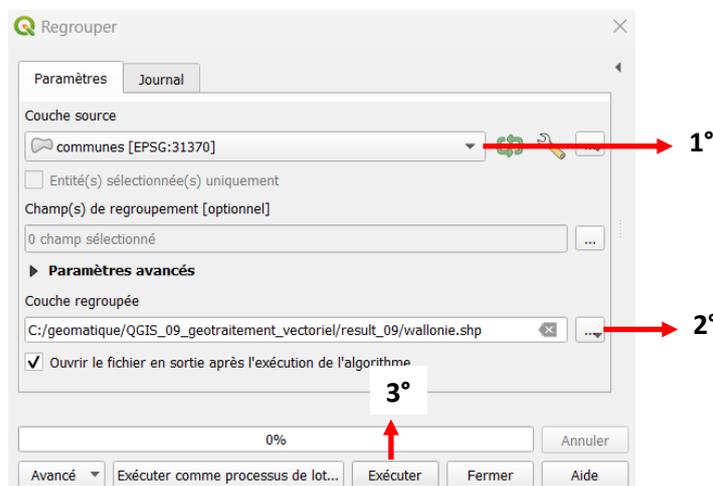
CODE_00	CODE_01	AREA	layer	path
1 142	1	422045,567174	100kmE39N30	C:/geomatique/...
2 231	2	575670,752840	100kmE39N30	C:/geomatique/...
3 313	3	4908393,413837	100kmE39N30	C:/geomatique/...
4 511	5	17604199,977830	100kmE39N30	C:/geomatique/...

2.6.2 Regrouper tous les objets d'une couche



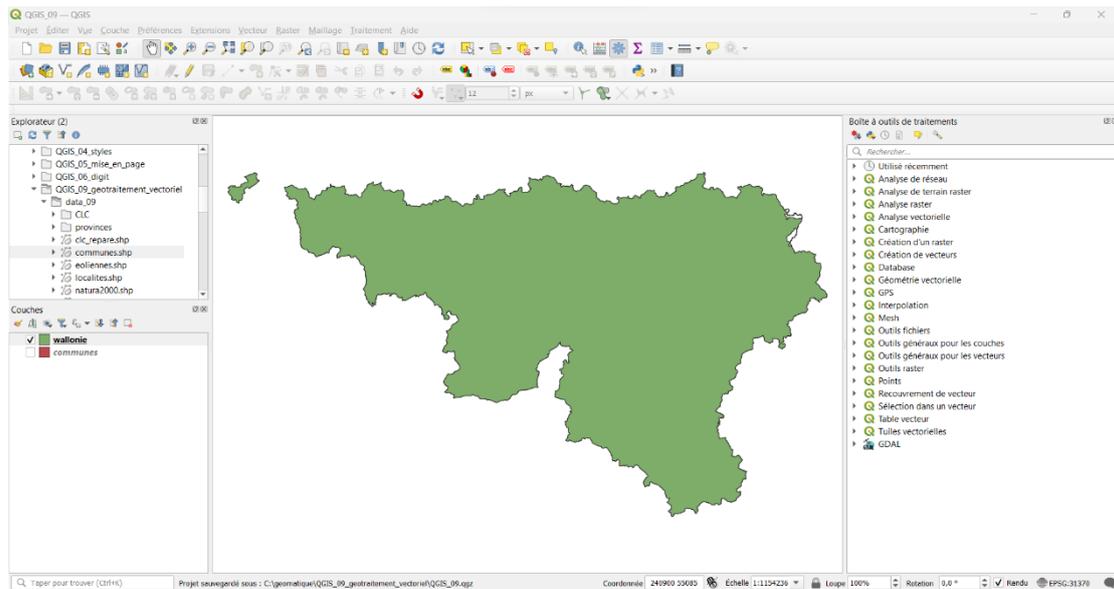
Regrouper l'ensemble des polygones de la couche **communes.shp** pour générer une couche contenant les limites de la Wallonie. Nommer la nouvelle couche **wallonie.shp**.

- Afficher la boîte de dialogue de l'outil « Regrouper ».
- Définir les paramètres de la commande comme dans la figure ci-dessous, puis exécuter celle-ci.



- 1° Sélectionner la couche source. Choisir la couche **communes.shp**.
- 2° Définir le nom et l'emplacement du fichier de sortie. Nommer celui-ci **wallonie.shp**.
- 3° Exécuter la commande avec le bouton « Exécuter ».

- Visualiser le résultat.



- Remarque : lors de cette fusion, le polygone unique de la nouvelle couche reçoit les attributs d'un des polygones de la couche initiale. Ces valeurs ne doivent pas être prises en compte.

OBJECTID	ADMUKEY	ADPRKEY	ADMULG	ADMUNAFR	ADMUNADU	ADMUNAGE	HIGHLIGHT	SHAPE_Leng	SHAPE_Area
1	82036	8	F	Vaux-sur-Sûre	Vaux-sur-Sûre	Vaux-sur-Sûre	0	66684,8800616...	135723300,747...

2.7 Intersection (Intersect)

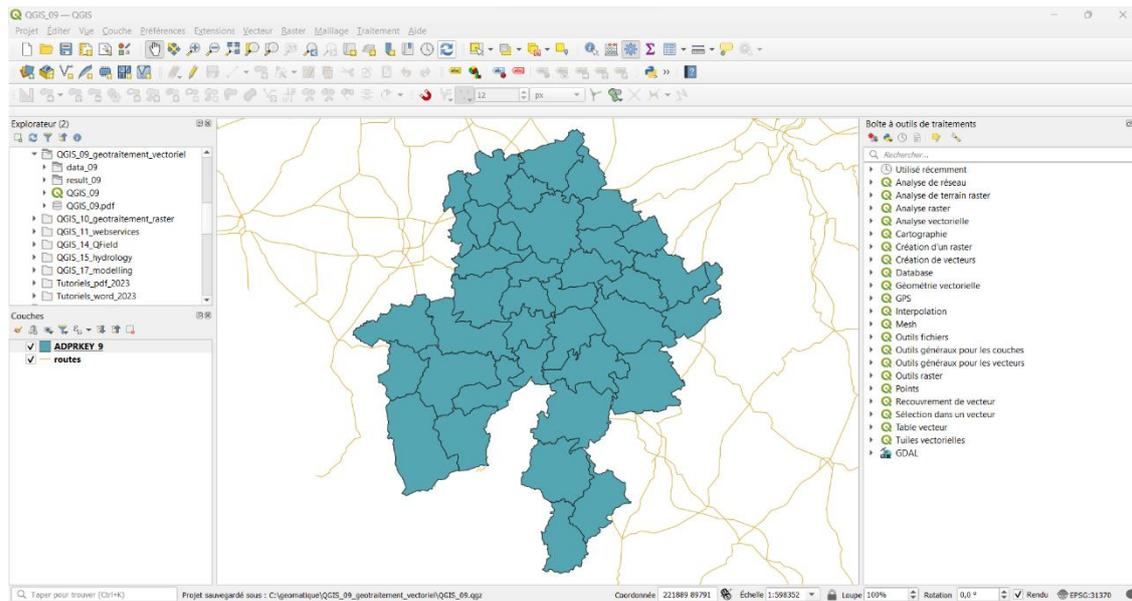
2.7.1 Intersection d'une couche de lignes avec une couche de polygones

- L'intersection de deux couches vectorielles génère une nouvelle couche vectorielle dont les géométries résultent de l'intersection des géométries contenues dans les deux couches d'entrée. En outre, la table d'attributs de la couche de sortie rassemble les attributs des deux couches d'entrée, chaque nouvel objet héritant des attributs des objets dont il est issu par croisement.



Afin d'identifier et de quantifier les segments de voiries régionales présents dans les différentes communes de la province de Namur, réaliser l'intersection entre la couche **routes.shp** et la couche contenant les communes de la province de Namur (**ADPRKEY_9.shp**).

- Ajouter les deux couches dans un projet QGIS.

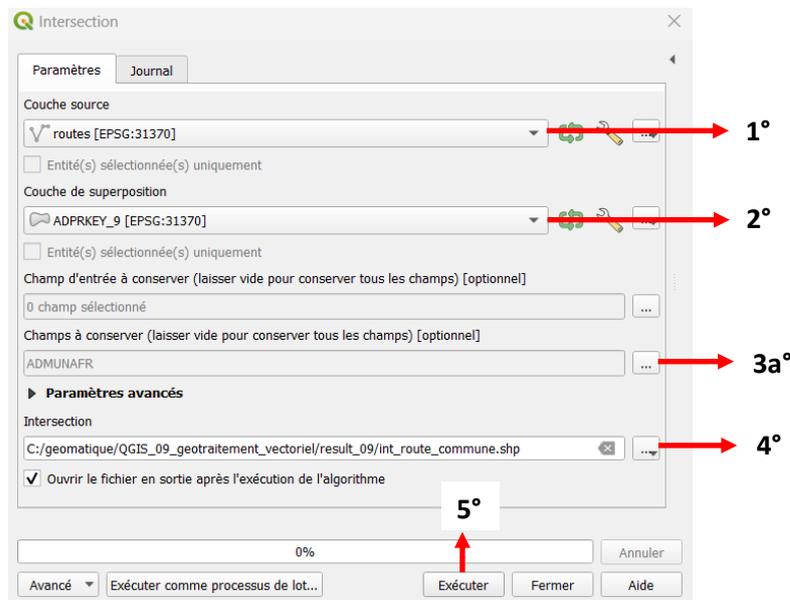


- Ouvrir la boîte de dialogue de l’outil « Intersection ». Prendre connaissance du descriptif de l’algorithme.

Intersection

Cet algorithme extrait les parties superposées des entités dans les couches en entrée et en superposition. Les entités de la couche en superposition en sortie se voient attribuer les attributs des entités superposées de la couche en entrée et de celle en superposition.

- Définir les paramètres de la commande comme indiqué dans la figure suivante.



1° Sélectionner la couche source. Choisir la couche **routes.shp**.

2° Sélectionner la couche de superposition. Choisir la couche **ADPRKEY_9.shp**.

3° Il est possible de spécifier les champs que l’on souhaite conserver dans les tables d’attributs « input ». Par défaut, tous les champs sont conservés.

Dans le cas présent, on conserve tous les champs de la couche **routes** et seulement le champ **[ADMUNAFR]** dans la couche **ADPRKEY_9**.

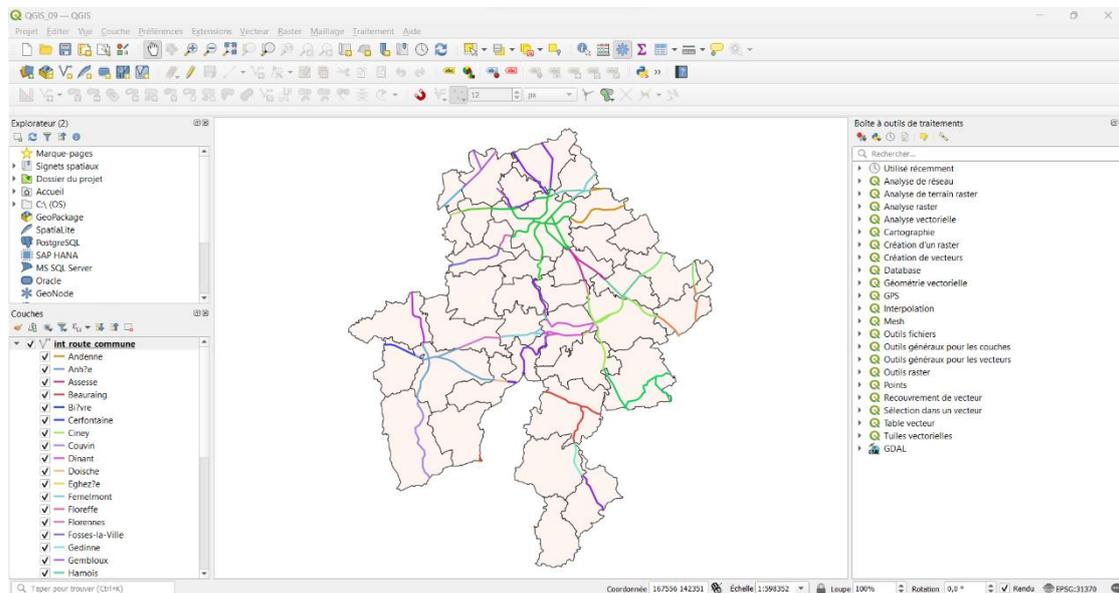
4° Définir le nom et l’emplacement du fichier de sortie. Nommer celui-ci **int_route_commune.shp**.

5° Exécuter la commande avec le bouton « **Exécuter** ».





- Remarque **importante** : les listes déroulantes qui permettent de sélectionner les couches dans la boîte de dialogue comportent les noms des couches ainsi que le code EPSG de leur SCR. Cela permet de vérifier que les couches que l'on combine dans un géotraitement ont le même SCR !
- Remarque **importante** : il est conseillé d'utiliser les noms les plus explicites possibles pour nommer les fichiers de sortie. Dans l'exemple présent, le nom est constitué d'un préfixe « int_ » pour rappeler qu'il est le résultat d'une intersection. Les deux autres parties du nom rappellent les noms des couches entrantes.
- Afficher le résultat de l'intersection et appliquer la symbologie contenue dans le fichier **route_commune.qml**.



- Ouvrir également la table d'attributs de la couche **int_route_commune.shp**.

int_route_commune — Total des entités: 105, Filtrées: 105, Sélectionnées: 0

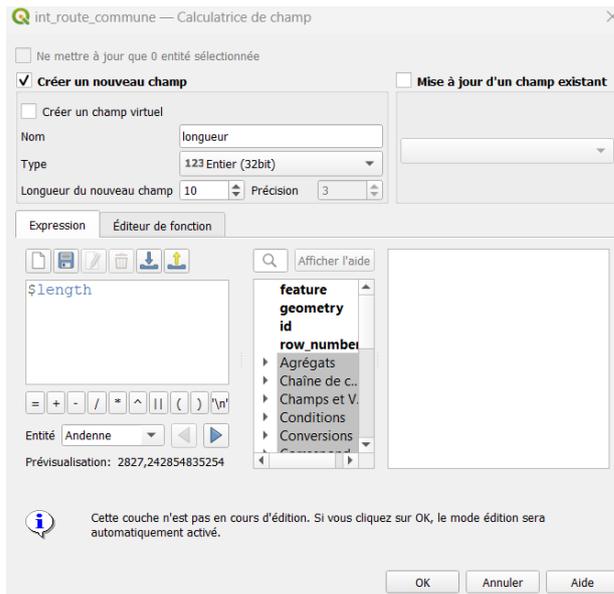
ID_route	LENGHT_r	ADMUNAFR
1	541	8020,044 Gembloux
2	542	10441,818 Gembloux
3	552	33214,639 Andenne
4	552	33214,639 Fernelmont

Montrer toutes les entités

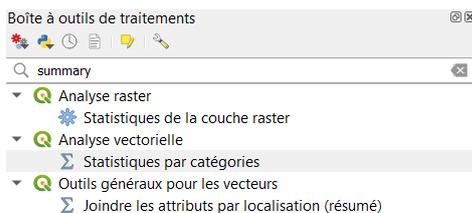


Déterminer la longueur des voiries régionales pour chaque commune de la province de Namur.

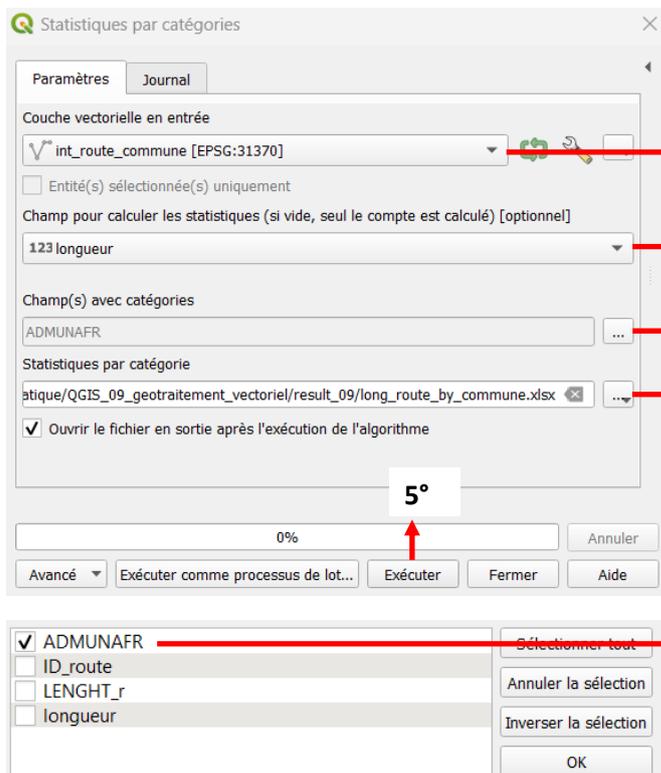
- Calculer la longueur des objets de la nouvelle couche **int_route_commune.shp** en créant un nouveau champ **[longueur]**.



- L'agrégation des longueurs de routes par commune est réalisée à l'aide de l'outil « **Statistiques par catégories** ».



- Définir les paramètres de l'outil comme dans la figure qui suit puis exécuter la commande.



- 1° Sélectionner la couche source. Choisir la couche **int_route_commune.shp**.
- 2° Sélectionner le champ sur lequel porte la sommation. Choisir le champ **[longueur]**.
- 3° Sélectionner le champ sur lequel est réalisée l'agrégation.
Dans le cas présent, il s'agit du champ **[ADMUNAFR]**.
- 4° Définir le nom et l'emplacement du fichier de sortie. Nommer celui-ci **long_route_by_commune.xlsx**.
- 5° Exécuter la commande avec le bouton « **Exécuter** ».



- Visualiser le résultat dans Excel.

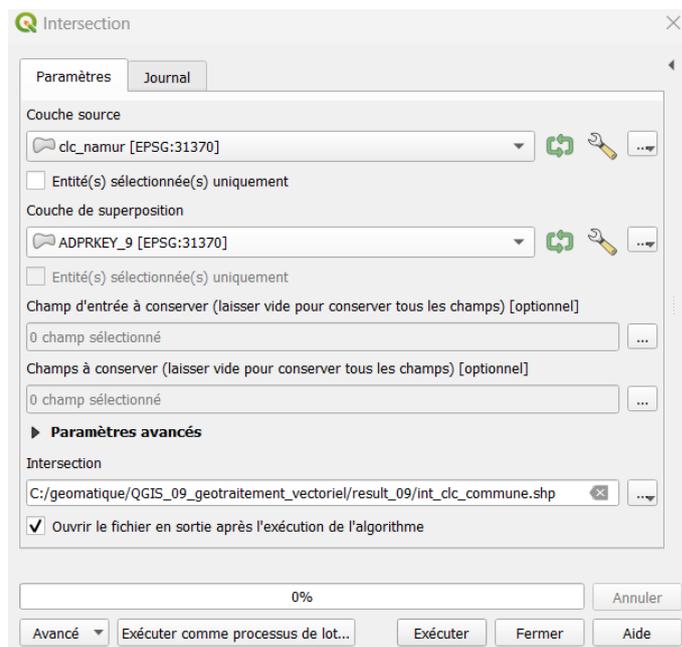
	A	B	C	D	E	F	G
1	ADMUNAFR	count	unique	min	max	range	sum
2	Gembloux	4	4	2219	5415	3196	17241
3	Andenne	3	3	605	13709	13104	17141
4	Fernelmont	4	4	1275	6773	5498	16301
5	Eghezée	2	2	9086	10750	1664	19836
6	Namur	20	20	420	9040	8620	75051
7	La Bruyère	3	3	2526	3373	847	9076
8	Sambreville	1	1	2621	2621	0	2621
9	Jemeppe-sur-Sar	1	1	6502	6502	0	6502
10	Sombreffe	1	1	5844	5844	0	5844

2.7.2 Intersection de deux couches de polygones



Créer un tableau présentant les statistiques d'occupation du sol par commune pour l'ensemble de la province de Namur. L'occupation du sol est définie par le champ **[CODE_01]** de la couche **clc_namur**.

- Produire une couche correspondant à l'intersection entre la couche **clc_namur.shp** et la couche délimitant les communes de la province de Namur (**ADPRKEY_9.shp**). Sauvegarder celle-ci sous **int_clc_commune.shp**.



- Recalculer les surfaces des polygones avec la calculatrice de champ en utilisant le champ **[AREA]** déjà existant.
- Le tableau à deux dimensions présentant les surfaces par occupation du sol pour les différentes communes peut être construit en utilisant l'outil « Tableau croisé dynamique » d'Excel.
- Ouvrir le fichier **int_clc_commune.dbf** qui contient la table d'attributs dans Excel.
- Avant toute autre opération, il est important de sauvegarder ce fichier en format **.xlsx** pour éviter de corrompre le shapefile. Utiliser la commande **[Fichier] → [Enregistrer sous]**.





	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1	CODE_00	CODE_01	AREA	layer	path	fid	OBJECTID	ADMUKEY	ADPRKEY	ADMULG	ADMUNAFR	ADMUNADU	ADMUNAGE	HIGHLIGHT	SHAPE_Leng	SHAPE_Area
2	231	2	557232,290379	100kmE39N30	C:/geoi	6	198 51120	5	F	Somme-Leuze	Somme-Leuze	Somme-Leuze	Somme-Leuze	0	77767,7824790000000000	95239433,8860000000000000
3	231	2	18447,904611	100kmE39N30	C:/geoi	36	260 51030	5	F	Ciney	Ciney	Ciney	Ciney	0	72695,6869302999000000	147875623,1730000000000000
4	513	3	80449,992914	100kmE39N30	C:/geoi	6	198 51120	5	F	Somme-Leuze	Somme-Leuze	Somme-Leuze	Somme-Leuze	0	77767,7824790000000000	95239433,8860000000000000
5	513	3	4828023,903962	100kmE39N30	C:/geoi	36	260 51030	5	F	Ciney	Ciney	Ciney	Ciney	0	72695,6869302999000000	147875623,1730000000000000
6	242	2	632818,896127	100kmE39N30	C:/geoi	36	260 51030	5	F	Ciney	Ciney	Ciney	Ciney	0	72695,6869302999000000	147875623,1730000000000000
7	511	3	383247,122552	100kmE39N30	C:/geoi	36	260 51030	5	F	Ciney	Ciney	Ciney	Ciney	0	72695,6869302999000000	147875623,1730000000000000
8	242	2	33483,136325	100kmE39N30	C:/geoi	1	193 51059	5	F	Hamois	Hamois	Hamois	Hamois	0	59665,0110339000000000	76562633,3250000000000000
9	242	2	8309,528452	100kmE39N30	C:/geoi	2	194 51064	5	F	Havelange	Havelange	Havelange	Havelange	0	72237,5136271999000000	104756949,6029990000000000
10	242	2	1286455,925447	100kmE39N30	C:/geoi	6	198 51120	5	F	Somme-Leuze	Somme-Leuze	Somme-Leuze	Somme-Leuze	0	77767,7824790000000000	95239433,8860000000000000

- Pour créer un tableau croisé dynamique, placer le curseur dans une cellule de la feuille de calcul et exécuter la commande [Insertion] → [Tableau croisé dynamique].
- Valider les propositions faites dans la fenêtre « Tableau croisé dynamique à partir d'une table ou d'une plage » en cliquant sur le bouton « OK ».

Tableau croisé dynamique à partir d'une table ou d'une plage. ? X

Sélectionner un tableau ou une plage

Tableau/Plage : int_clc_commune!\$A\$1:\$P\$4167

Choisissez l'emplacement où vous voulez placer le tableau croisé dynamique

Nouvelle feuille de calcul

Feuille de calcul existante

Emplacement :

Indiquez si vous souhaitez analyser plusieurs tables

Ajouter ces données au modèle de données

OK Annuler

- Utiliser ensuite l'interface de construction du tableau pour définir sa structure et son contenu. Le champ [CODE_01] est utilisé pour définir les étiquettes de colonnes, le champ [ADMUNAFR] sert à définir les étiquettes de lignes. Enfin, le champ [AREA] est placé dans la rubrique « Valeurs ». L'opérateur « Somme », qui est utilisé par défaut, peut être conservé comme tel.

	A	B	C	D	E	F
3	Somme de AREA	Étiquettes de colonnes				
4	Étiquettes de lignes	1	2	3	5 Total général	
5	Andenne	23343433,23	46579442,38	14496261,36	1729904,524	86149041,48
6	AnhiÛe	8601743,812	34467127,17	22596547,18	327892,2021	65993310,36
7	Assesse	7252105,021	50438585,42	20849301,35		78539991,79
8	Beauraing	8119505,097	84398481,33	82144737,05		174662723,5
9	BiÛvre	4332401,835	38789690,21	66437102,79		109559194,8
10	Cerfontaine	4240552,078	43177441,07	34323556,25	1836230,272	83577779,67
11	Ciney	15839272,7	94083785,01	37970091,32		147893149
12	Couvin	15164530,5	80846615,76	110617954,9	380898,1863	207009999,4
13	Dinant	10681098,76	65185308,41	23215121,05	982943,3248	100064471,5
14	Doische	2961171,36	41680791,42	39486550,06		84128512,85
15	EghezÛe	16169667,53	87055351,62			103225019,1
16	Fernelmont	9575027,546	51199689,78	5052441,174		65827158,5
17	Floreffe	8352514,397	19772061,61	10926619,93		39051195,94
18	Florennes	13777517,22	78121621,44	42328563,85		134227702,5
19	Fosses-la-Ville	9787104,339	42798436,36	10538584,52	201031,1006	63325156,32
20	Gedinne	6251485,383	43884895,37	101449466,7		151585847,4
21	Gembloux	19148081,03	72051682,71	5273468,491		96473232,23
22	Gesves	10857869,04	35648038,8	18483872,99		64989780,83
23	Hamois	7321753,171	56778798,32	12471786,63		76572338,11
24	HastibÛre	7475468,48	21505676,55	25945779,91	1639082,56	56566007,49
25	Havelange	8210614,535	69231482,5	27328354,32		104770451,4

Champs de tableau croisé dyn.. X

Choisissez les champs à inclure dans le rapport :

Rechercher

CODE_00

CODE_01

AREA

layer

path

fid

Faites glisser les champs dans les zones voulues ci-dessous :

Colonne : CODE_01

Lignes : ADMUNAFR

Valeurs : Somme de AREA

Différer la mise à jour de la disposition

Mettre à jour

- Pour mettre le tableau en forme et supprimer la fonction « Tableau croisé dynamique », appliquer un « collage spécial » de type « valeurs ».

Collage spécial... Coller

Recherche intelligente

Insérer les cellules copiées...

Supprimer...

Effacer le contenu

Analyse rapide

Filtrer

Trier

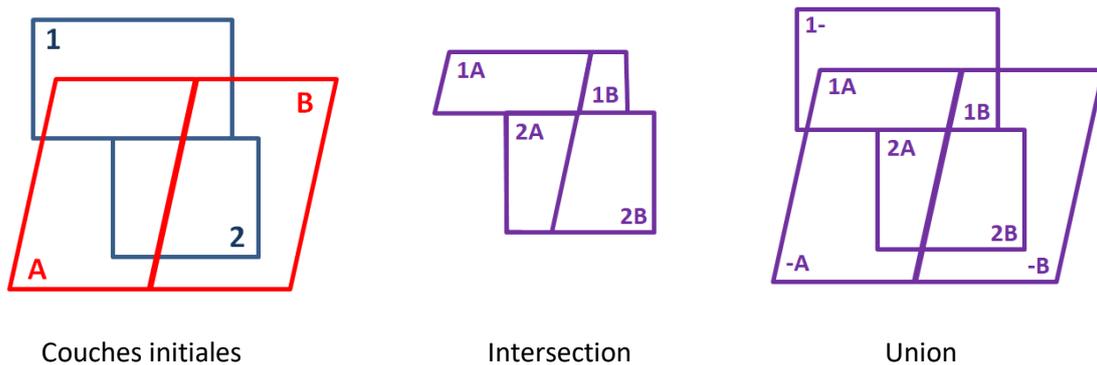
Coller des valeurs

Autres options de collage



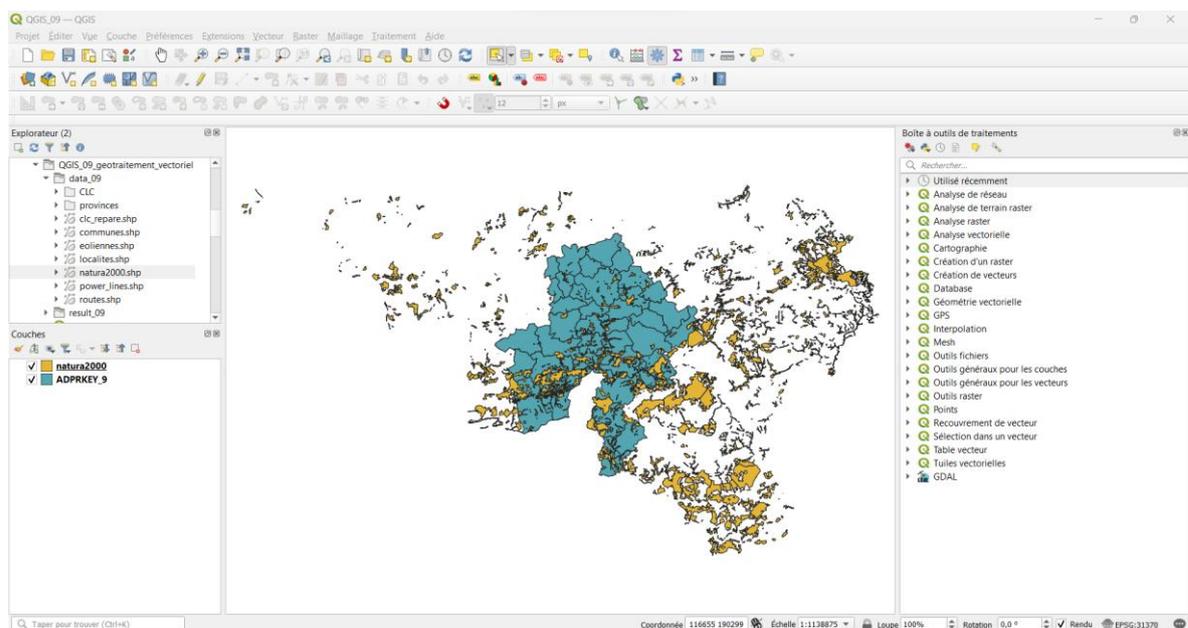
2.8 Union

- L'union de deux couches vectorielles fonctionne sur le même principe que l'intersection présentée au paragraphe précédent. La différence avec cette dernière réside dans le fait que les géométries qui ne sont associées qu'à une seule des couches d'entrée sont conservées dans la couche résultat, alors qu'elles sont éliminées lors d'une intersection.
- La figure ci-dessous présente un exemple simple comparant « intersection » et « union » de deux couches contenant chacune deux polygones.



Créer une couche présentant de manière dichotomique (VRAI/FAUX) les surfaces ayant ou pas un statut Natura 2000 au sein de la province de Namur. Nommer cette couche **namur_n2000_01.shp**.

- Afficher la couche **natura2000.shp** qui décrit les sites Natura 2000 de Wallonie, ainsi que la couche décrivant les communes de la province de Namur (**ADPRKEY_9.shp**) dans un projet QGIS.



- Rechercher l'outil « Union » et afficher sa boîte de dialogue. Prendre connaissance du texte explicatif relatif à cet algorithme.

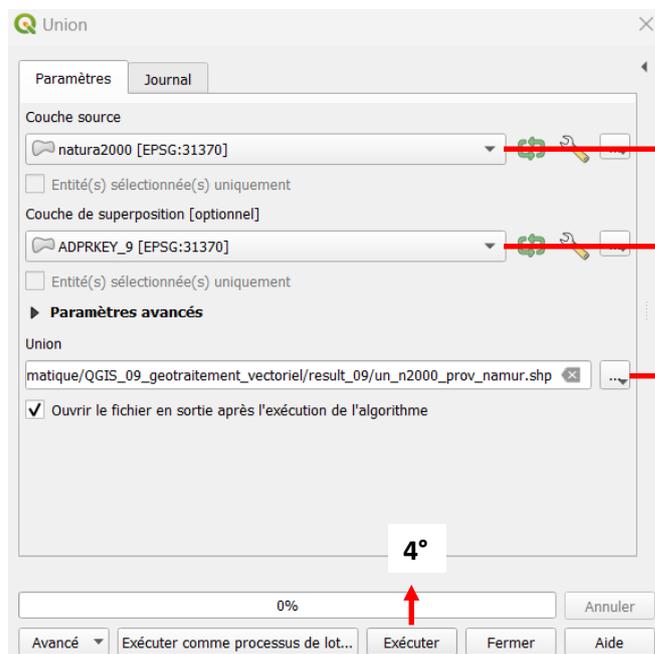
Union

Cet algorithme vérifie les recouvrements entre les entités de la couche source et crée des entités distinctes pour les parties qui se recouvrent et celles qui ne se recouvrent pas. La zone de recouvrement créera autant d'entités identiques qu'il y a d'entités qui participent à ce recouvrement.

On peut aussi utiliser une couche de superposition, auquel cas les entités de chaque couche sont scindées à leur recouvrement avec les entités de l'autre, créant une couche contenant toutes les portions des deux couches d'entrée et de superposition. La table d'attributs de la couche résultante est remplie avec les valeurs d'attributs de la couche d'entrée pour les entités qui ne se chevauchent pas, et par les valeurs des attributs des deux couches pour les entités qui se chevauchent.

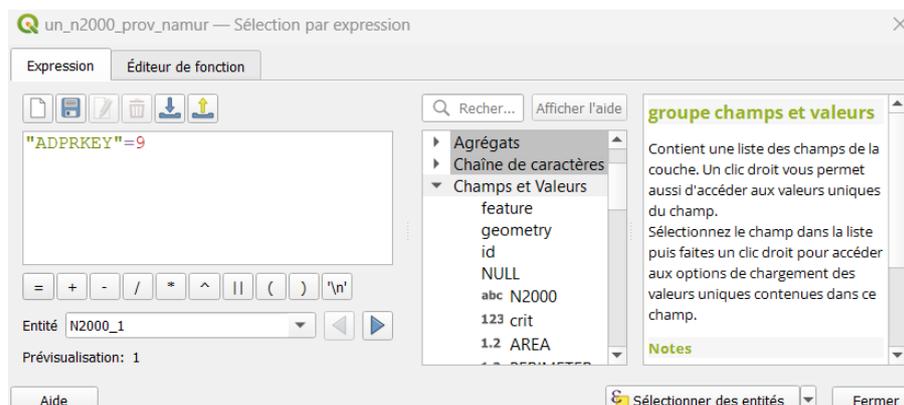
Remarque : l'exemple qui est présenté dans les lignes qui suivent fait référence au second paragraphe de cette présentation de la commande « Union ».

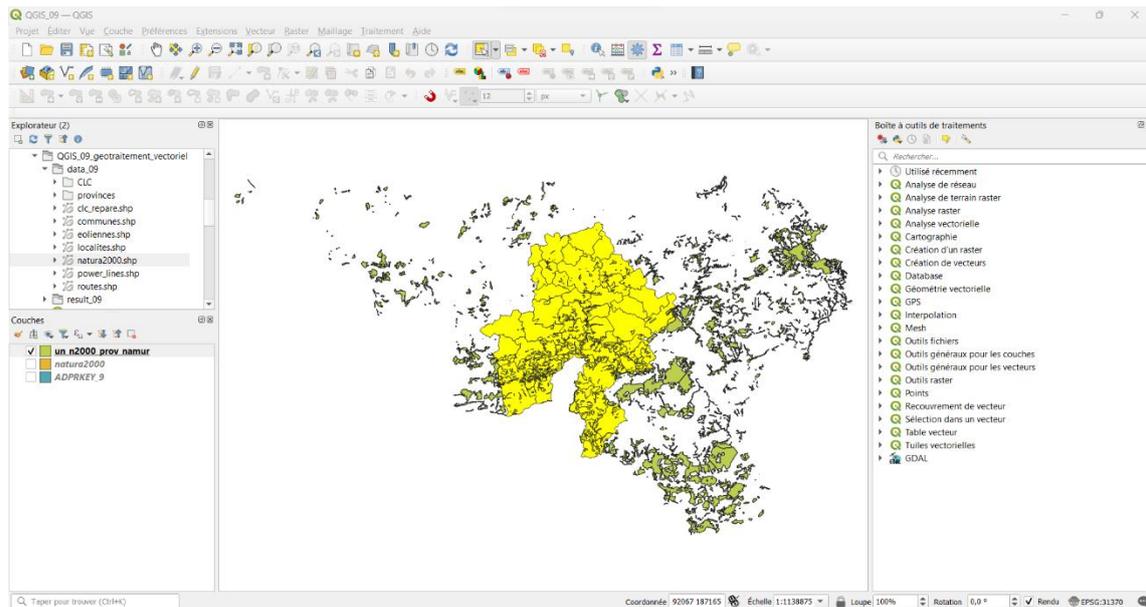
- Définir les paramètres de l'outil comme dans la figure qui suit puis exécuter la commande.



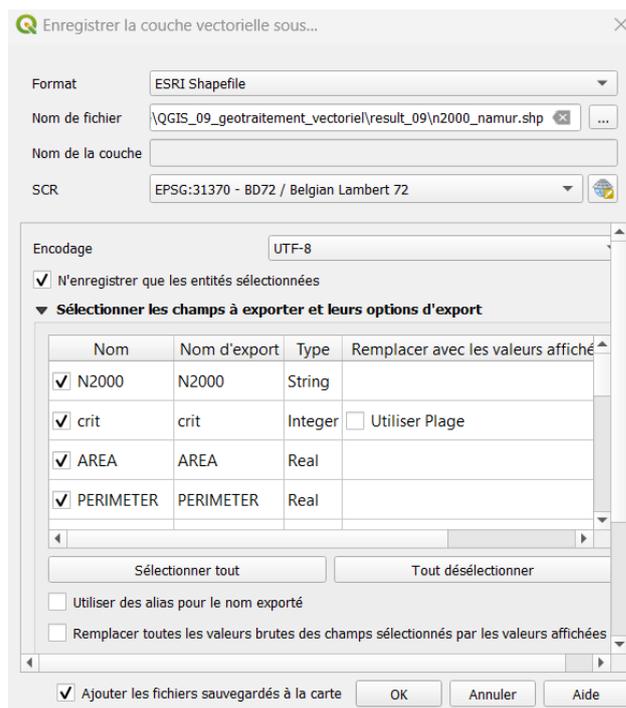
- 1° Sélectionner la couche source.
Choisir la couche **natura2000.shp**.
- 2° Sélectionner la couche de superposition.
Choisir la couche **ADPRKEY_9.shp**.
- 3° Définir le nom et l'emplacement du fichier de sortie. Nommer celui-ci **un_n2000_prov_namur.shp**.
- 4° Exécuter la commande avec le bouton « Exécuter ».

- Visualiser le résultat dans QGIS. Consulter également la table d'attributs.
- Pour répondre à la question posée, on doit créer une nouvelle couche qui ne contiendra que les polygones correspondant à la province de Namur.
- La sélection de ces polygones peut s'opérer avec l'outil de sélection par expression  accessible depuis la table d'attributs.

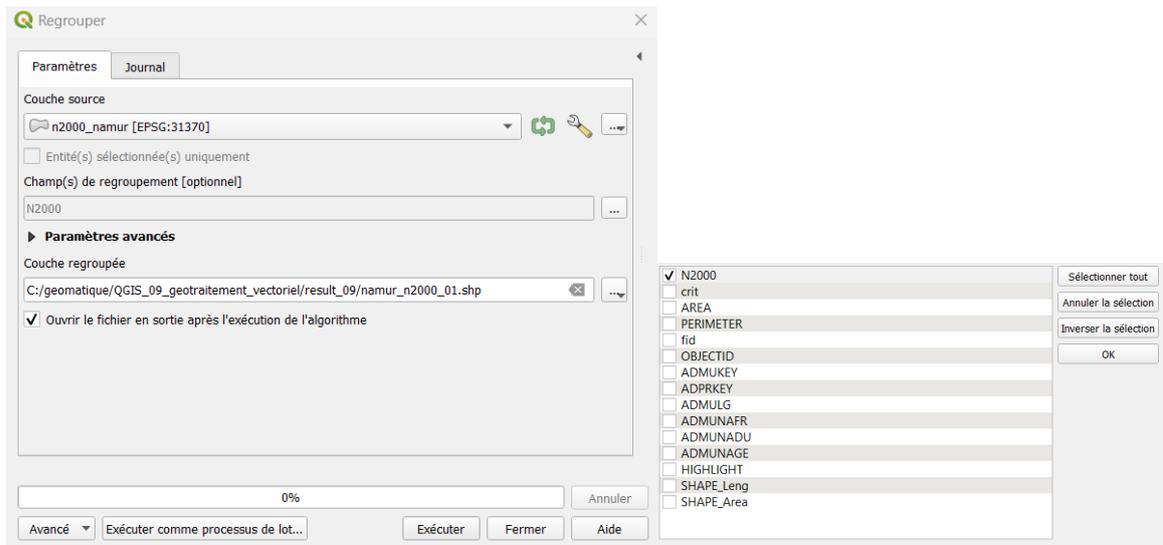




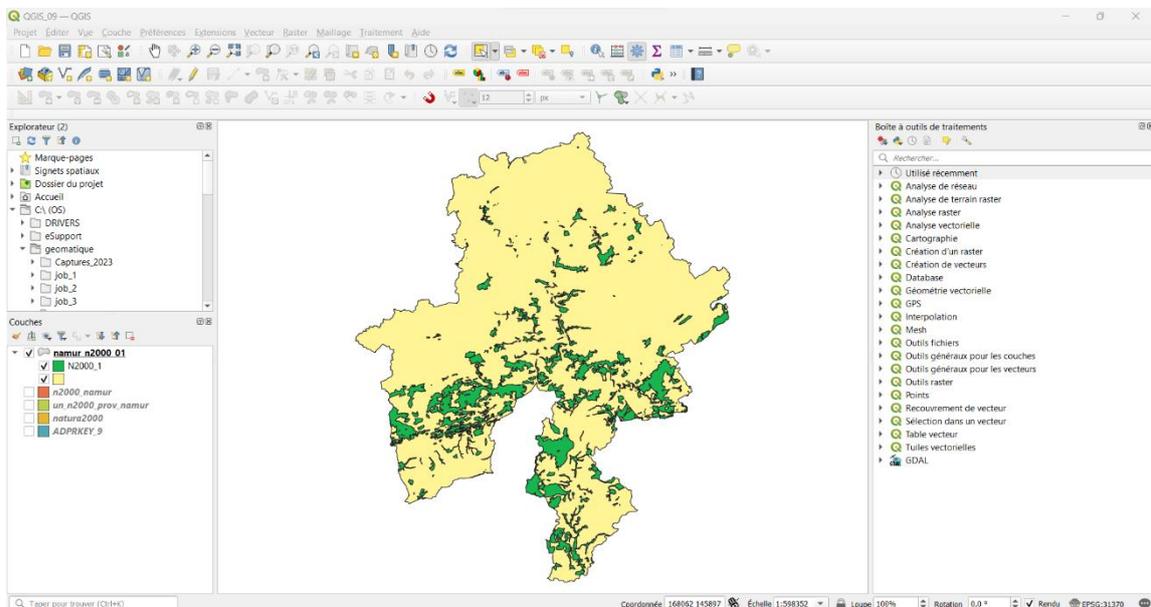
- Les objets sélectionnés peuvent ensuite être exportés avec la commande **[Exporter]** → **[Sauvegarder les entités sélectionnées sous...]**. Sauvegarder la couche sous **n2000_namur.shp**.



- La simplification de la couche obtenue au point précédent pour ne conserver que deux polygones (VRAI/FAUX), s'opère à l'aide de la commande « Regrouper » en considérant le champ **[N2000]** comme critère de regroupement.



- Appliquer une symbologie de type « Catégorisé » à la couche et visualiser le résultat.



- Calculer la surface (en hectare) de chaque polygone.

namur_n2000_01 — Total des entités: 2, Filtrées: 2, Sélectionnées: 0

N2000	surf_ha
1 N2000_1	47379,519
2 NULL	320160,660

Montrer toutes les entités



2.9 Tampons (Buffer)

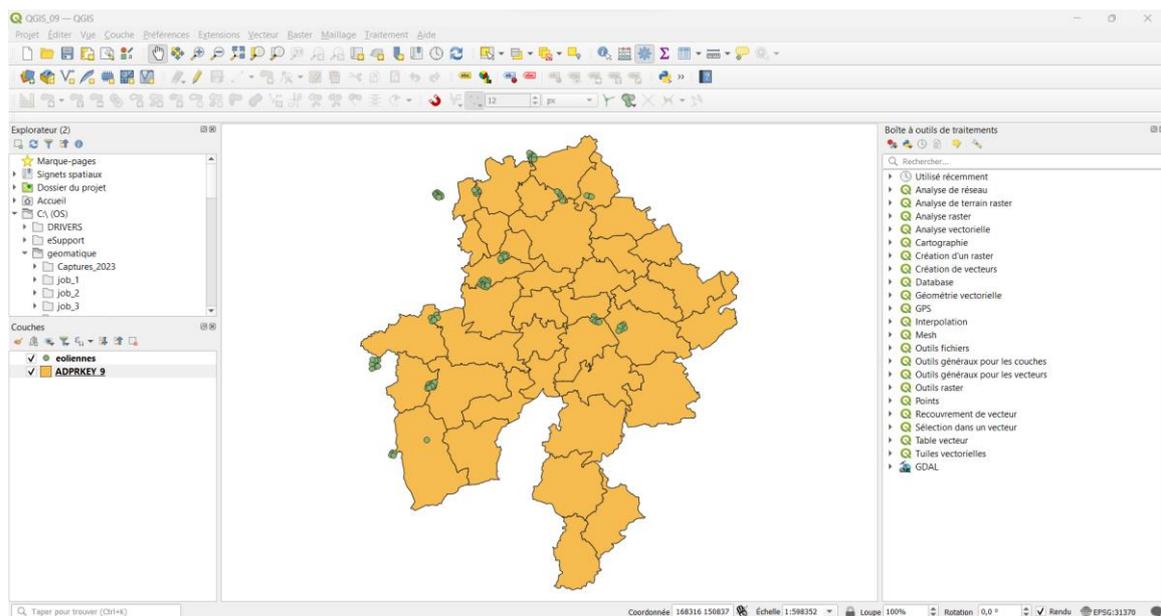
- L'outil « tampon(s) » est utilisé pour traduire un critère de distance par rapport à une ou plusieurs entité(s) sous la forme d'un ou plusieurs polygone(s), ceux-ci délimitant les zones respectant ce critère de distance. Le critère de distance peut être constant ou variable. Dans ce cas, la distance doit être stockée dans un champ de la table d'attributs de la couche de référence.

2.9.1 Création de zones tampons par rapport à une couche de points



Déterminer les zones d'impact paysager des champs éoliens en province de Namur. On considère pour cela une distance de 5 km autour de chaque mat éolien.

- Charger la couche **eoliennes.shp** ainsi que la couche contenant les communes de la province de Namur (**ADPRKEY_9.shp**).



- Rechercher l'outil « tampon » dans la boîte à outil et ouvrir sa boîte de dialogue. Prendre connaissance du texte explicatif de l'algorithme.

Tampon

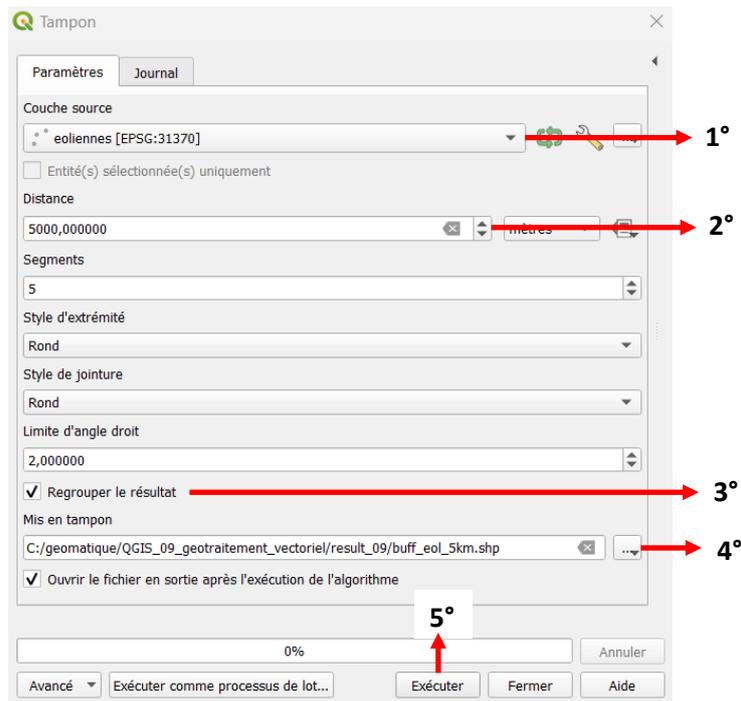
Cet algorithme calcule une zone tampon pour toutes les entités d'une couche d'entrée, en utilisant une distance fixe ou dynamique.

Le paramètre de segments contrôle le nombre de segments de ligne à utiliser pour approximer un quart de cercle lors de la création de décalages arrondis.

Le paramètre de style contrôle comment les terminaisons de ligne sont traitées dans le tampon.

Le paramètre de style de jointure spécifie si les joints ronds, à onglets ou biseautés doivent être utilisés lors du décalage des coins dans une ligne. Le paramètre de limite d'onglet n'est applicable que pour les styles de jointure à onglets, et contrôle la distance maximale de la courbe de décalage à utiliser lors de la création d'une jointure à onglets.

- Définir les paramètres de l'outil comme dans la figure qui suit puis exécuter la commande.



1° Sélectionner la couche de référence.
Choisir la couche **eoliennes.shp**.

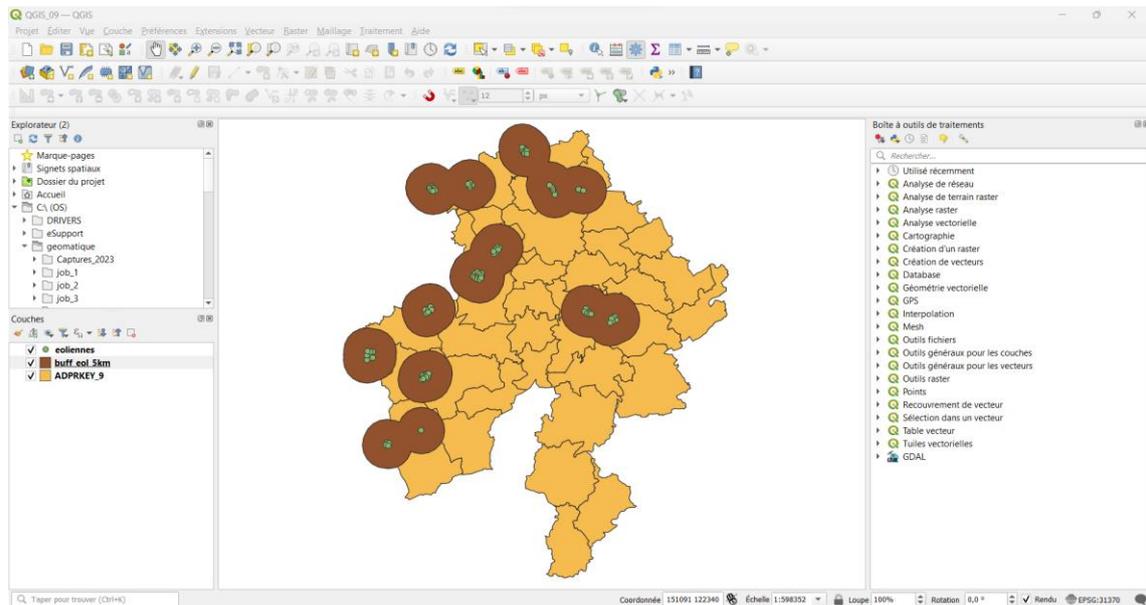
2° Définir le critère de distance
(encoder celui-ci au clavier).

3° Cocher l'option « Regrouper le
résultat » afin de fusionner (regrouper)
tous les polygones générés autour des
objets.

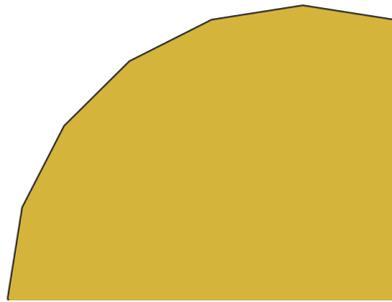
4° Définir le nom et l'emplacement du
fichier de sortie. Nommer celui-ci
buff_eol_5km.shp.

5° Exécuter la commande avec le
bouton « Exécuter ».

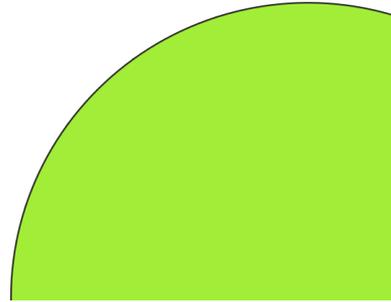
- Visualiser le résultat.



- En effectuant un zoom sur la couche résultat, on peut visualiser l'influence du paramètre « Segments » sur la forme de l'arrondi des zones tampon. Si l'on souhaite rendre le tracé plus circulaire, il faut augmenter la valeur de ce paramètre, qui exprime le nombre de segments tracés sur un quart de cercle.

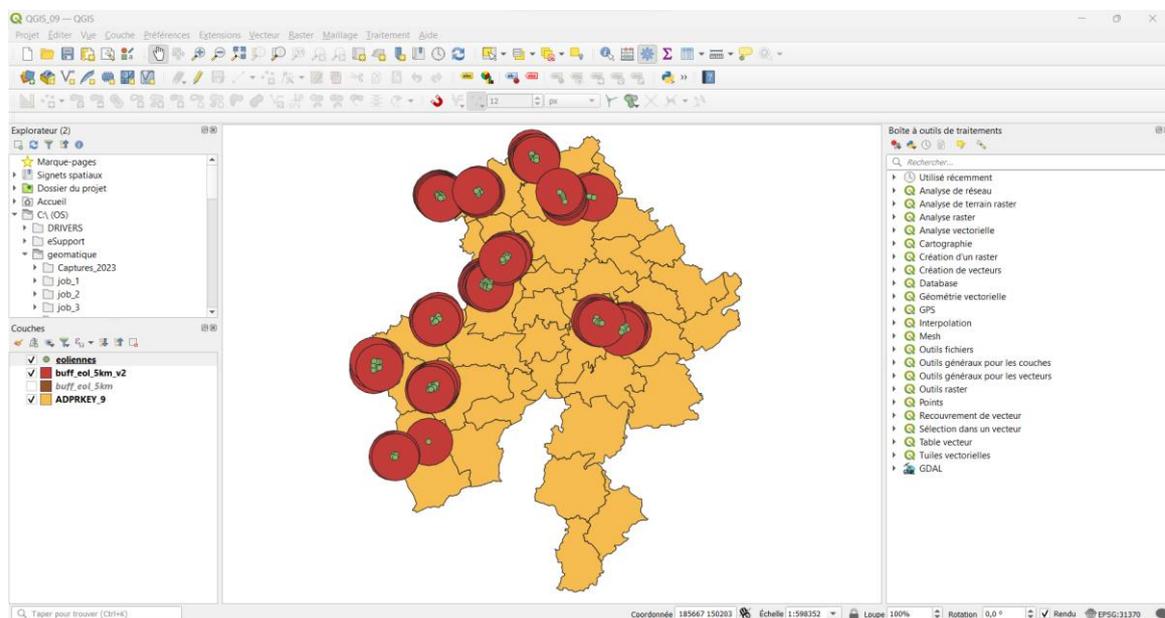


Segment = 5



Segment = 50

- Répéter l'opération sans cocher l'option « Regrouper le résultat ». Nommer la couche **buff_eol_5km_v2.shp**. Comparer le résultat obtenu avec la version précédente.

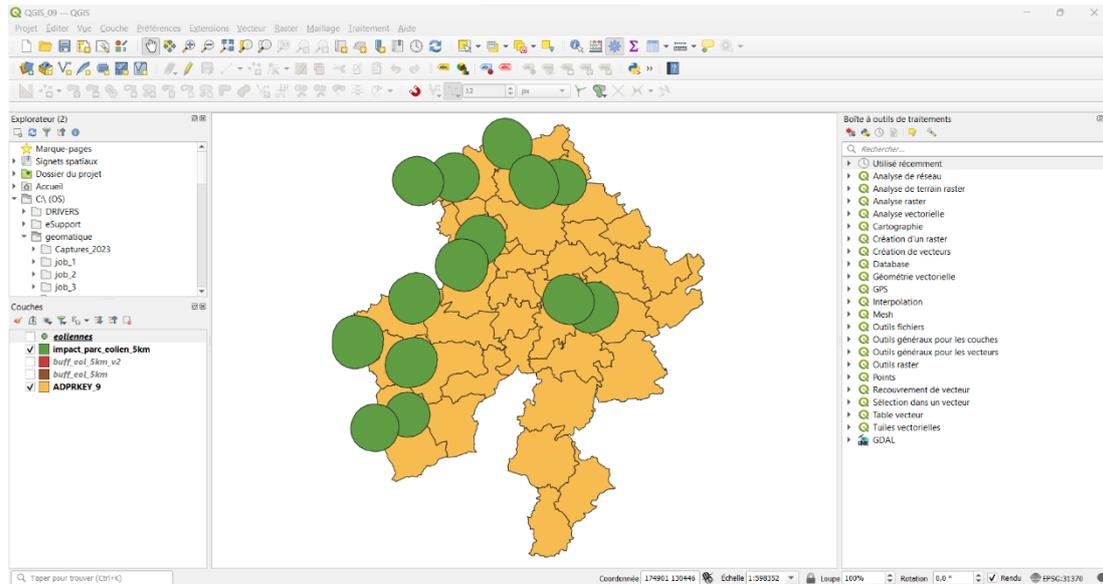


Sachant que le champ **[id_parc]** de la couche **eoliennes.shp** identifie le parc éolien auquel appartient chaque mât, comment estimer la surface impactée par chaque parc éolien, en considérant le même critère de distance de 5 km ?

- Essayer de trouver la réponse à cette question avant de lire la suite de l'exercice ...



- Pour répondre à cette question, il est nécessaire de travailler en trois temps :
 - Il faut d'abord générer les zones tampons autour de chaque éolienne, sans regrouper les zones tampon, comme dans l'exemple de la page précédente.
 - Il suffit ensuite de regrouper les polygones sur base du critère d'appartenance au parc éolien défini dans le champ **[id_parc]**. Dans ce cas, la couche est nommée **impact_parc_eolien_5km.shp**.
 - Enfin, il convient de recalculer les surfaces (en hectare) de chaque zone d'impact paysager.



impact_parc_eolien_5km — Total des entités: 14, Filtrées: 14, Sélectionnées: 0

ID_eol	XCOORD	YCOORD	id_parc	surf_ha
1	7	192180,889995	135987,480860	8764,106
2	49	174177,996036	122718,606815	9804,446
3	64	147228,101097	100346,358432	10747,542
4	38	158882,954440	96398,132347	10132,680
5	21	168744,486440	137344,026348	9181,286



Comment faire pour ajouter à cette table un champ où la surface d'impact paysager de chaque parc est divisée par le nombre d'éolienne qu'il comporte ?

impact_parc_eolien_5km — Total des entités: 14, Filtrées: 14, Sélectionnées: 0

ID_eol	XCOORD	YCOORD	id_parc	surf_ha	count	surf_mat
1	7	192180,889995	135987,480860	8764,106	3	2921,369
2	49	174177,996036	122718,606815	9804,446	7	1400,635
3	64	147228,101097	100346,358432	10747,542	10	1074,754
4	38	158882,954440	96398,132347	10132,680	11	921,153
5	21	168744,486440	137344,026348	9181,286	6	1530,214

- Les opérations à réaliser pour obtenir ce résultat sont présentée à la page suivante.



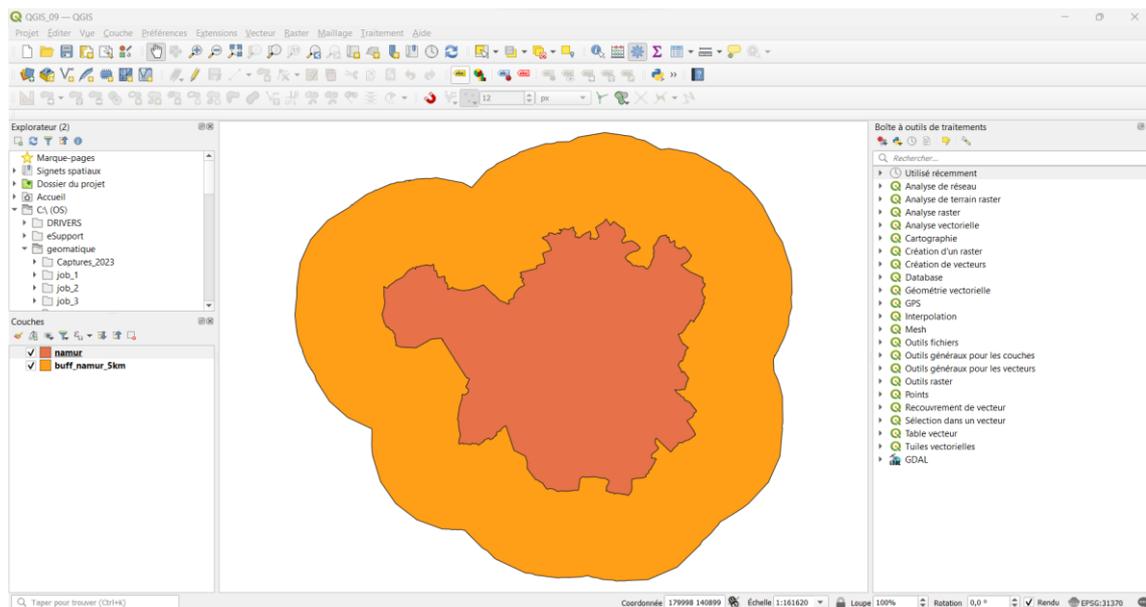
- Procéder comme suit pour obtenir le tableau présenté à la page précédente :
 - Effectuer une agrégation de la couche **eoliennes.shp** pour compter le nombre de mâts par parc (fonction « Statistiques par catégories »).
 - Transférer le tableau obtenu (au moins le champ **[count]**) dans la table d'attributs de la couche produite au § précédent (**impact_parc_eolien_5km.shp**) à l'aide de l'outil « Jointure de tables ».
 - Utiliser la calculatrice de champ pour calculer la surface par mât.

2.9.2 Création de buffer par rapport à une couche de polygones



Construire une zone tampon de 5 km autour du polygone correspondant à la ville de Namur.

- En partant de la couche **ADPRKEY_9.shp**, sélectionner manuellement le polygone de la ville de Namur et exporter celui-ci dans un nouveau shapefile baptisé **namur.shp**.
- Créer une zone tampon de 5 km autour de la ville de Namur. Baptiser le résultat **buff_namur_5km**.

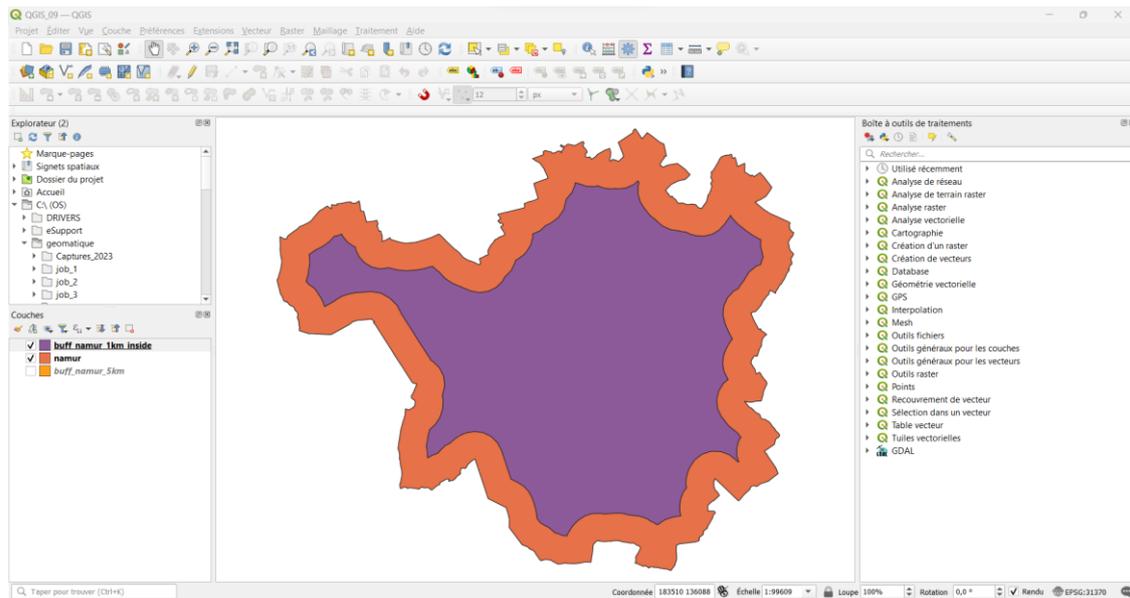


- **Remarque importante :** le polygone **buff_namur_5km** couvre également le polygone correspondant à la ville de Namur.



Construire une zone tampon de 1 km à l'intérieur du périmètre de la ville de Namur.

- Un tel résultat s'obtient en encodant une distance négative, dans le cas présent -1000 m. Baptiser le résultat **buff_namur_1km_inside.shp**.

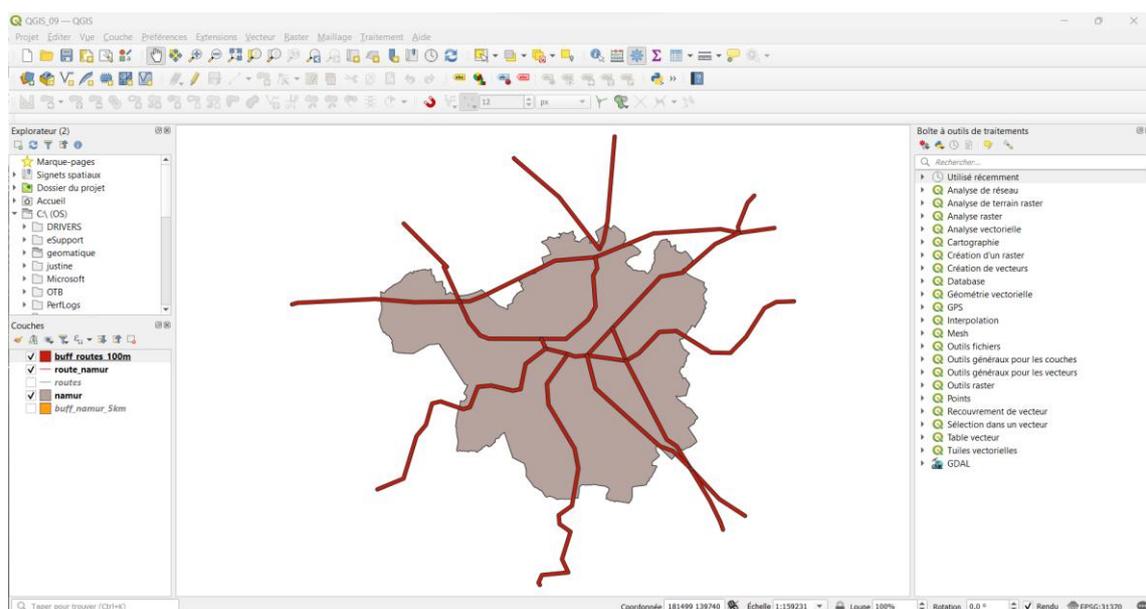


2.9.3 Création de buffer par rapport à une couche de lignes

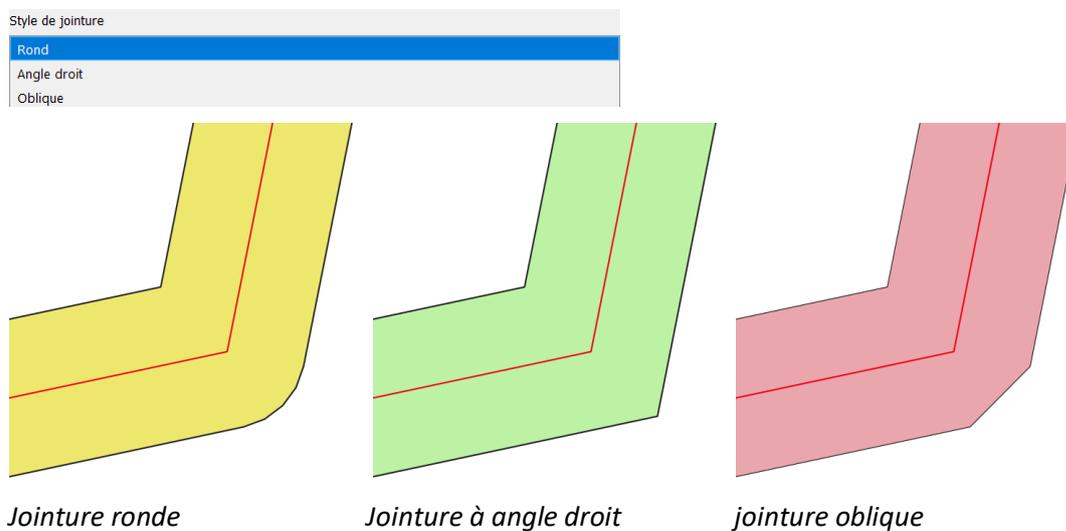


Construire une zone tampon de 100 m autour du réseau routier de la région de Namur.

- Dans un premier temps, procéder au découpage de la couche **route.shp** avec le buffer de 5 km autour de la ville de Namur contenu dans la couche **buff_namur_5km.shp**. Nommer le résultat **route_namur.shp**.
- Construire ensuite une couche correspondant à une zone tampon de 100 m autour des éléments de la couche **route_namur.shp** en sélectionnant l'option « Regrouper le résultat ». Nommer la couche **buff_routes_100m.shp**.



La figure qui suit illustre l'impact du paramètre « Style de jointure » sur la forme du résultat. La jointure par défaut est la jointure « arrondie ».



2.10 Différence

- L'outil « Différence » supprime d'une couche les éléments ou parties d'éléments situés à l'intérieure des polygones d'une autre couche. Cet outil produit en quelque sorte un résultat inverse de l'outil « Couper » (voir § 2.3).



Créer une couche contenant un anneau de 5 km de large autour de la commune de Namur.

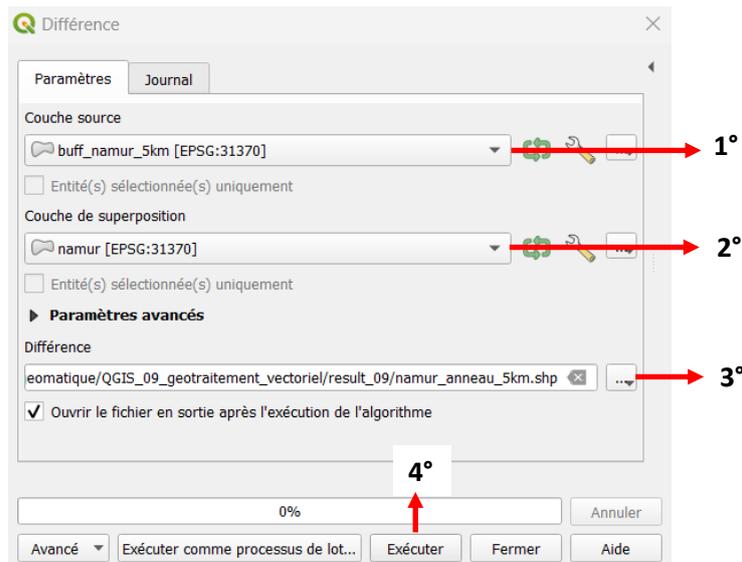
- Pour cela, appliquer l'outil « Différence » à la couche **buff_namur_5km.shp** (§ 2.9.2) en utilisant la couche contenant le polygone de la ville de Namur (**namur.shp**).
- Ouvrir l'interface de l'outil « Différence » et prendre connaissance du texte explicatif de l'algorithme.

Différence

Cet algorithme extrait les entités de la couche source qui sont à l'extérieur, ou chevauchent partiellement, les entités de la couche de superposition. Les entités de la couche source qui chevauchent partiellement les entités de la couche de superposition sont coupés le long de la frontière et seules les parties situées à l'extérieur des entités de la couche de superposition sont conservées.

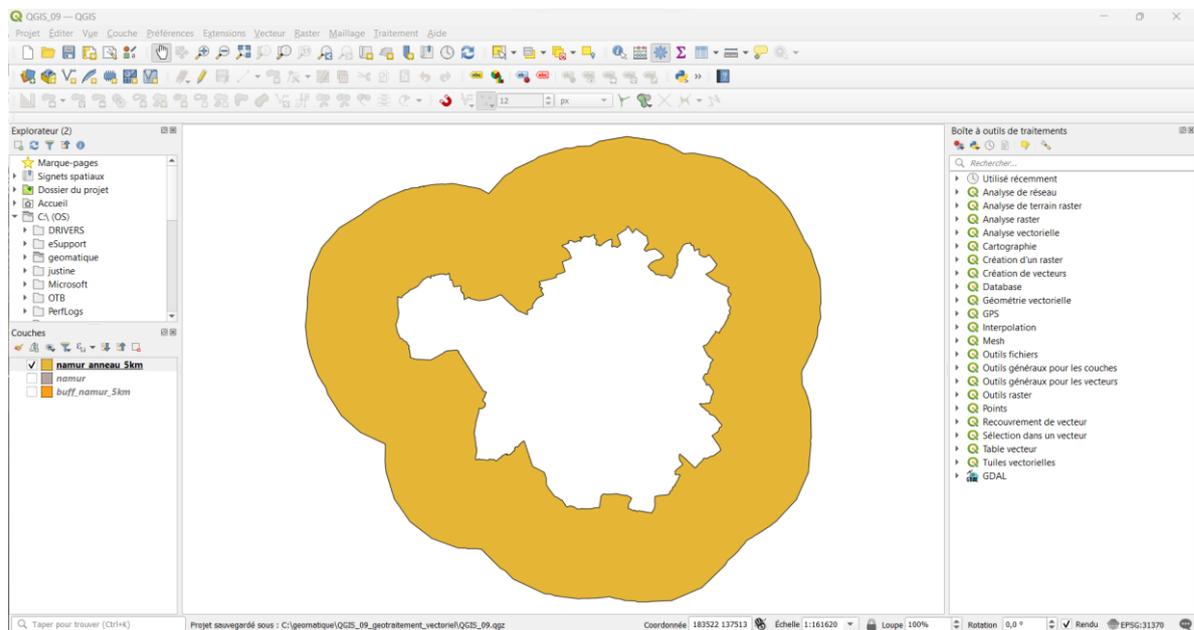
Les attributs ne sont pas modifiés, bien que les propriétés telles que la surface ou la longueur des entités soient modifiées par l'opération de différence. Si ces propriétés sont stockées en tant qu'attributs, ces attributs devront être mis à jour manuellement.

- Définir les paramètres comme dans la figure suivante, puis exécuter la commande.



- 1° Sélectionner la couche de référence. Choisir la couche **buff_namur_5km.shp**.
- 2° Sélectionner la couche de superposition. Choisir la couche **namur.shp**.
- 3° Définir le nom et l'emplacement du fichier de sortie. Nommer celui-ci **namur_anneau_5km.shp**.
- 4° Exécuter la commande avec le bouton « Exécuter ».

- Visualiser le résultat dans QGIS.





2.11 Création d'enveloppes convexes

- L'outil « Enveloppe convexe » génère des enveloppes convexes autour d'objets contenus dans une couche vectorielle. Si l'on souhaite réaliser des enveloppes convexes autour de groupes d'objets, il faut utiliser l'outil « Géométrie d'emprise minimale ».



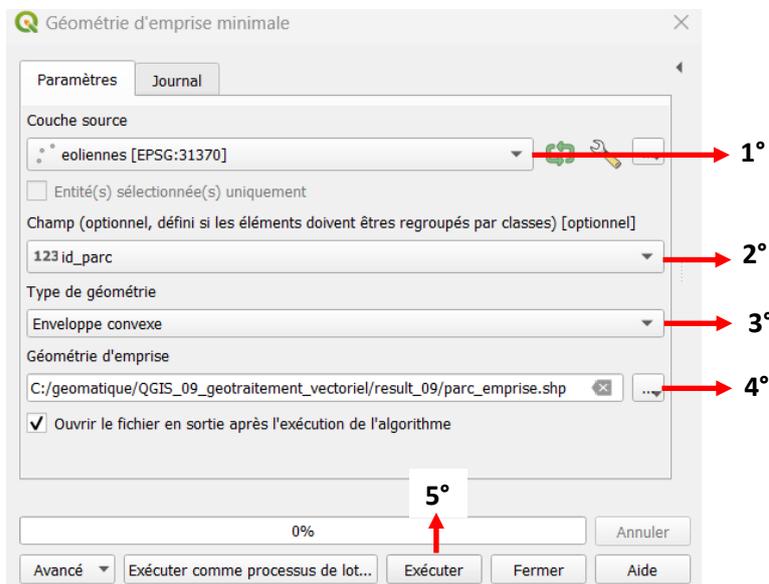
Construire une couche de polygones correspondant aux enveloppes convexes permettant de délimiter les parcs éoliens correspondant à la couche **eoliennes.shp**. L'identifiant des parcs est contenu dans le champ **[id_parc]**.

- Charger la couche **eoliennes.shp**.
- Afficher l'interface de l'outil « Géométrie d'emprise minimale » et prendre connaissance du texte explicatif de l'algorithme.

Géométrie d'emprise minimale

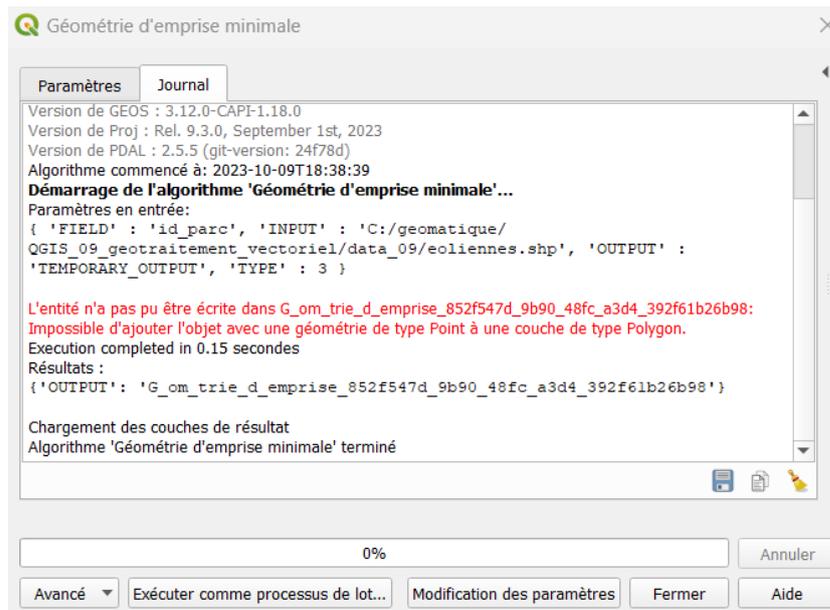
Cet algorithme crée des géométries qui englobent les entités d'une couche d'entrée. De nombreuses géométries sont possibles, y compris les boîtes de délimitation (enveloppes), les rectangles orientés, les cercles et les enveloppes convexes. En option, les entités peuvent être groupées par un champ. Dans ce cas, la couche de sortie contient une entité par valeur groupée avec une géométrie minimale couvrant uniquement les entités de valeurs identiques.

- Définir les paramètres comme dans la figure suivante, puis exécuter la commande.



- 1° Sélectionner la couche de référence. Choisir la couche **eoliennes.shp**.
- 2° Sélectionner le champ utilisé pour sélectionner les objets regroupés au sein d'une même enveloppe. Choisir le champ **[id_parc]**.
- 3° Choisir le type de géométrie utilisée comme empreinte minimale. Choisir « **Enveloppe convexe** ».
- 4° Définir le nom et l'emplacement du fichier de sortie. Nommer celui-ci **parc_emprise.shp**.
- 5° Exécuter la commande avec le bouton « **Exécuter** ».

- Malgré la bonne exécution de l'algorithme, l'onglet « Journal » signale un problème (texte en rouge).

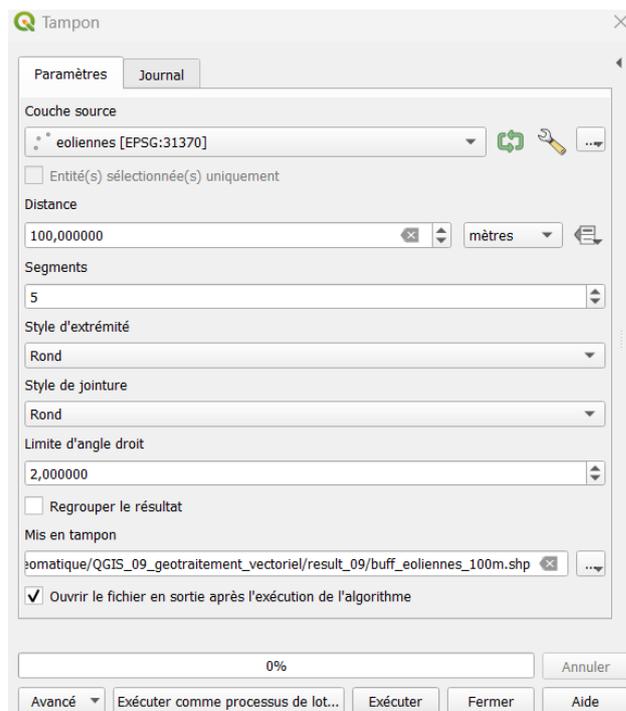


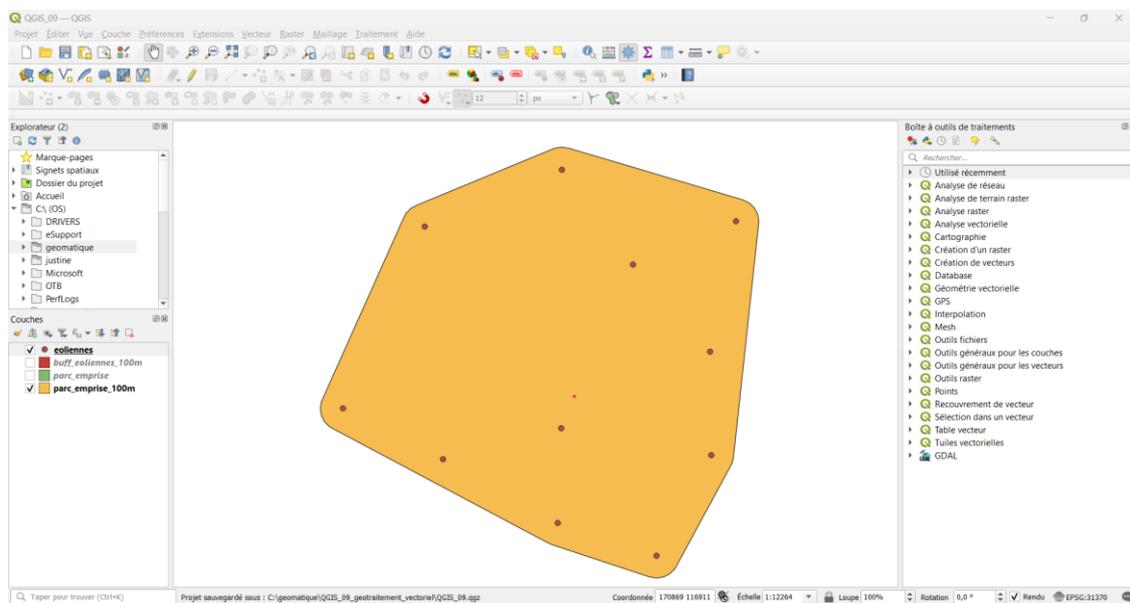
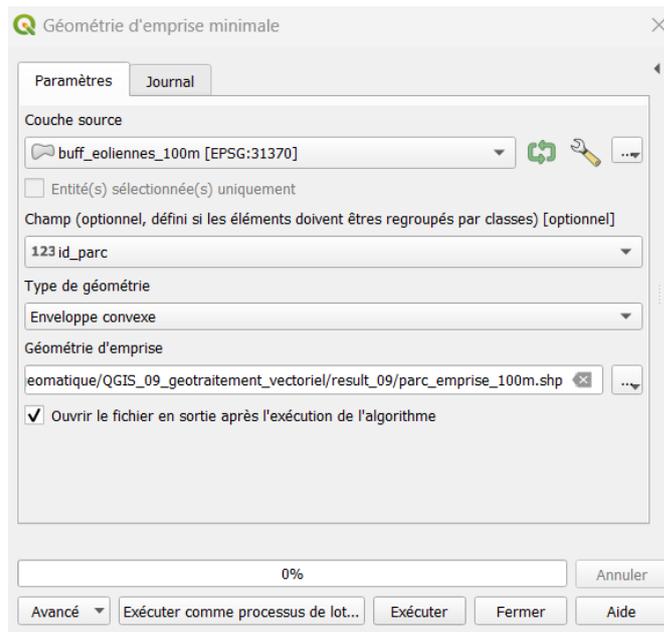
- Essayer de trouver une explication à ce problème.



Construire une enveloppe autour des parcs éoliens en faisant en sorte que celle-ci soit à une distance d'au moins 100 m de chaque mat éolien.

- Le critère de distance peut être mis en œuvre en construisant les enveloppes convexes sur des buffers de 100 m tracés autour des points représentant les éoliennes.





2.12 Plus proches voisins

- La recherche des plus proches voisins permet de retrouver dans une couche le ou les objet(s) les plus proches des objets d'une autre couche.



Définir, pour chaque parc éolien, la distance à la ligne électrique la plus proche, ces dernières étant décrites dans la couche **power_lines.shp**.

- Afficher les couches **eoliennes.shp** et **power_lines.shp**.
- Afficher ensuite l'interface de l'outil « Joindre les attributs par le plus proche » et prendre connaissance du texte explicatif de l'algorithme.

Joindre les attributs par le plus proche

Cet algorithme prend une couche vectorielle en entrée et crée une nouvelle couche vectorielle qui est une version étendue de celle d'entrée, avec des attributs supplémentaires dans sa table des attributs.

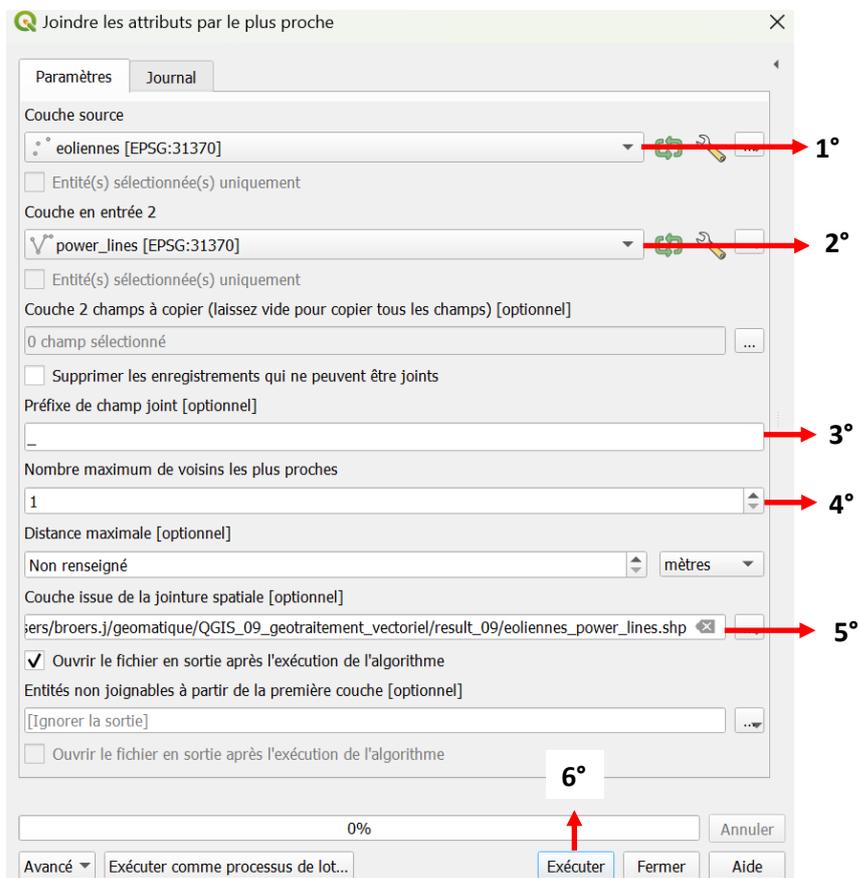
Les attributs supplémentaires et leurs valeurs sont extraits d'une deuxième couche vectorielle, où les entités sont jointes en trouvant les entités les plus proches dans chaque couche. Par défaut, seule l'entité la plus proche est jointe, mais en option, la jointure peut utiliser les entités voisines les plus proches. Si plusieurs entités sont trouvées avec des distances identiques, elles seront toutes renvoyées (même si le nombre total d'entités dépasse le nombre maximum spécifié).

Si une distance maximale est spécifiée, seules les entités qui sont plus proches que cette distance seront prises en compte.

Les entités de sortie contiendront les attributs sélectionnés à partir de l'entité la plus proche, ainsi que de nouveaux attributs pour la distance par rapport à l'entité la plus proche, l'index de l'entité et les coordonnées du point le plus proche de l'entité d'entrée (feature_x, feature_y) à l'entité la plus proche, et les coordonnées du point le plus proche de l'entité correspondante (closer_x, nearest_y).

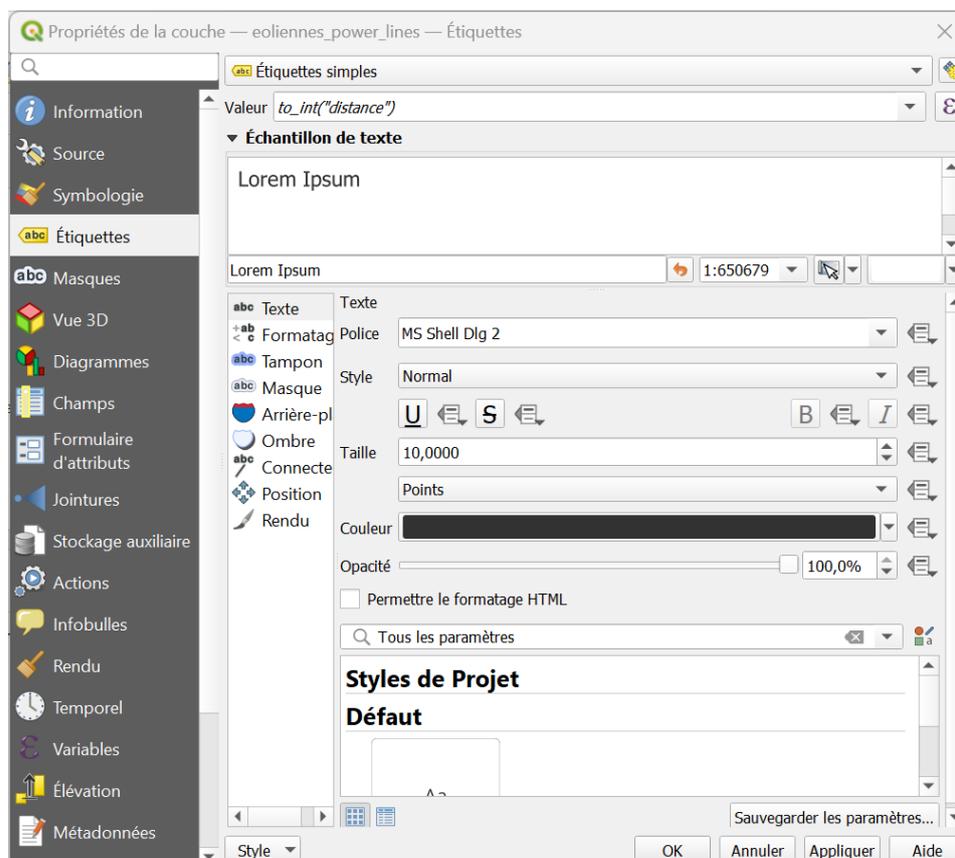
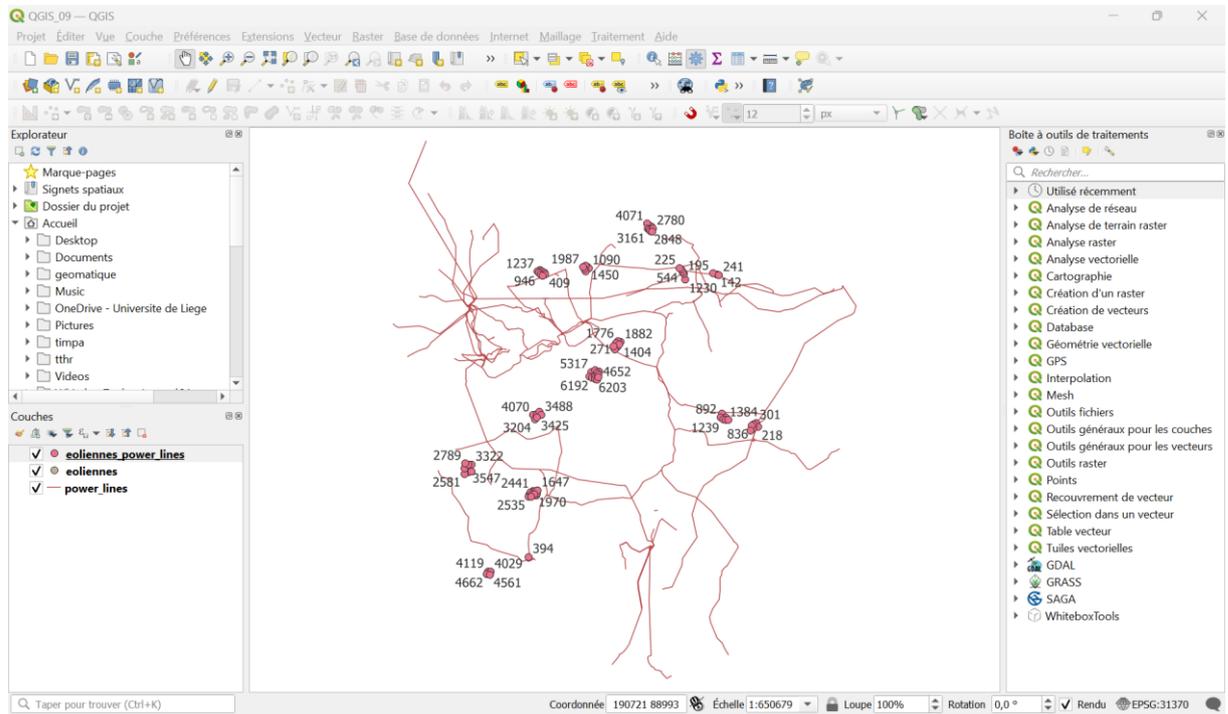
Cet algorithme utilise des calculs purement cartésiens pour la distance et ne tient pas compte des propriétés géodésiques ou ellipsoïdales pour déterminer la proximité des entités.

- Définir les paramètres comme dans la figure suivante, puis exécuter la commande.



- 1° Sélectionner la couche de référence. Choisir la couche **eoliennes.shp**.
- 2° Sélectionner la couche dans laquelle on va chercher l'objet le plus proche à associer aux objets de la couche de référence. Choisir la couche **power_lines.shp**.
- 3° Définir le préfixe des champs joints. Utiliser le symbole « _ ».
- 4° Définir le nombre maximum de voisins les plus proches. Encoder la valeur « 1 ».
- 5° Définir le nom et l'emplacement du fichier de sortie. Nommer celui-ci **eoliennes_power_lines.shp**.
- 6° Exécuter la commande avec le bouton « Exécuter ».

- Visualiser le résultat et vérifier les valeurs de distance qui ont été calculées. Dans la figure ci-dessous, les distances sont affichées sous forme d'étiquettes.



2.13 Quelques autres commandes intéressantes

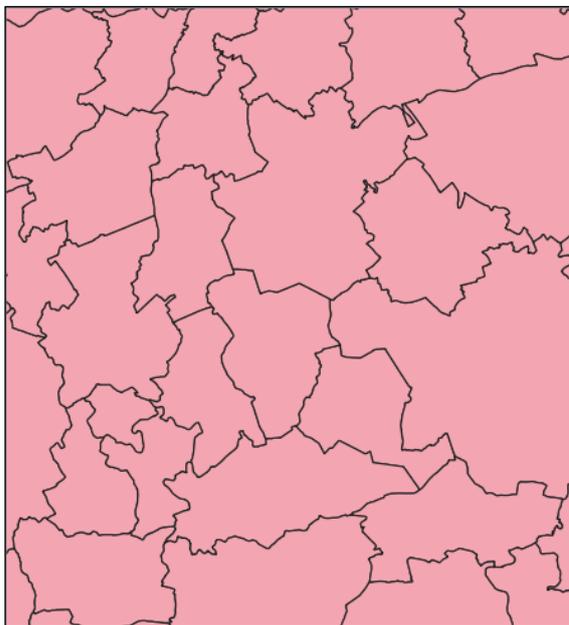
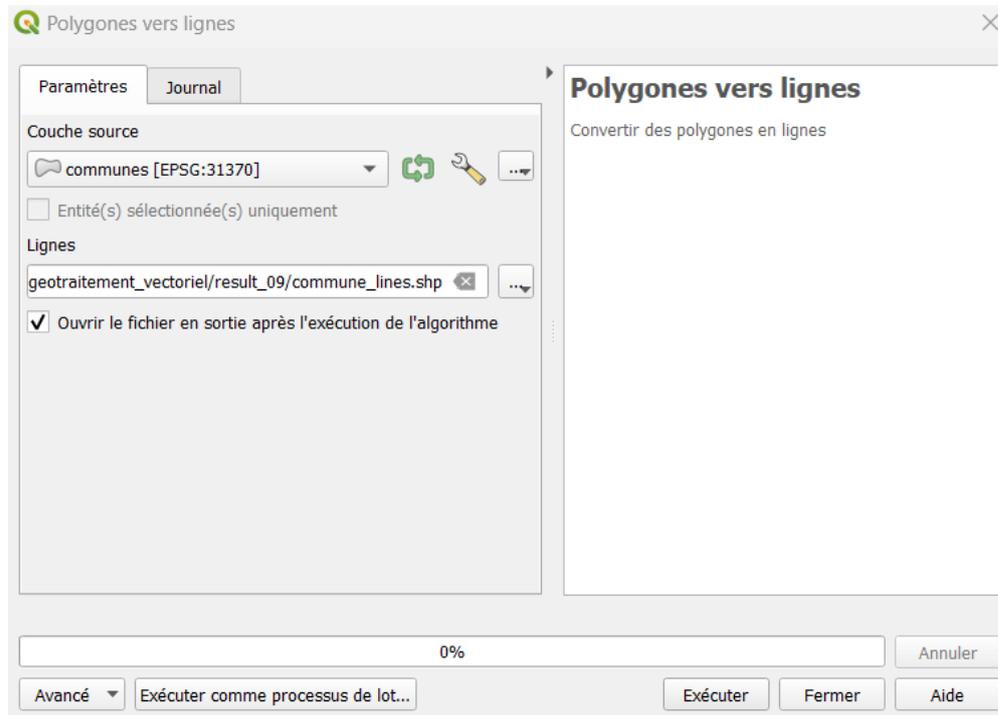
2.13.1 Création de centroïdes

The image shows the QGIS 'Centroides' (Centroids) dialog box and the main QGIS interface. The dialog box is titled 'Centroides' and has two tabs: 'Paramètres' (Parameters) and 'Journal' (Log). Under 'Paramètres', the 'Couche source' (Source layer) is set to 'communes [EPSG:31370]'. There are checkboxes for 'Entité(s) sélectionnée(s) uniquement' (Selected entity(ies) only) and 'Créer un centroïde pour chaque partie' (Create a centroid for each part), both of which are currently unchecked. The 'Centroides' field is set to 'traitement_vectoriel/result_09/commune_centroid.shp'. A checkbox 'Ouvrir le fichier en sortie après l'exécution de l'algorithme' (Open the file after execution of the algorithm) is checked. The 'Journal' tab is empty. The 'Centroides' text area contains the following text: 'Cet algorithme créé une nouvelle couche de type point, où les points représentent le barycentre des entités d'une couche d'entrée.' and 'Les attributs associés aux points dans la couche de sortie sont ceux des points de la couche d'origine.' At the bottom of the dialog, there is a progress bar at 0%, an 'Annuler' (Cancel) button, and buttons for 'Exécuter' (Execute), 'Fermer' (Close), and 'Aide' (Help).

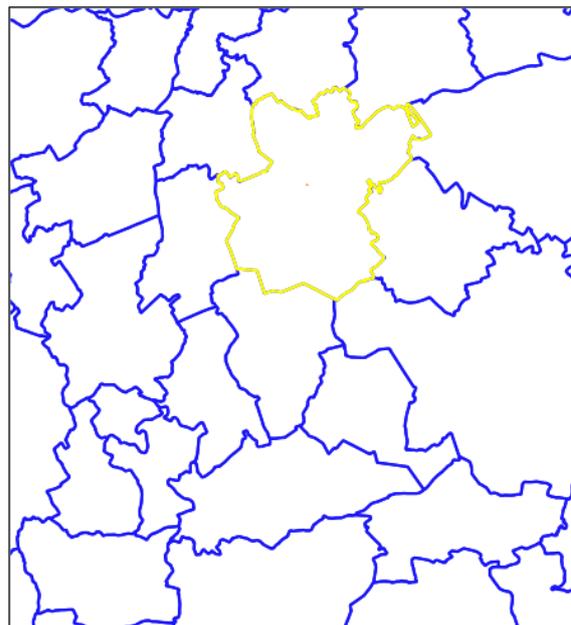
The main QGIS interface shows the 'Explorateur' (Explorer) on the left with the project structure, the 'Couches' (Layers) panel with 'commune_centroid' and 'communes' layers, and the 'Boîte à outils de traitements' (Processing Toolbox) on the right. The main map area displays a map of Belgium with orange polygons representing municipalities and blue dots representing their centroids. The status bar at the bottom shows the project path, coordinates, scale, and projection.

- Les centroïdes sont des représentations simplifiées d'objets de type « ligne » ou « polygone ».

2.13.2 Conversion de polygones en lignes



■ communes



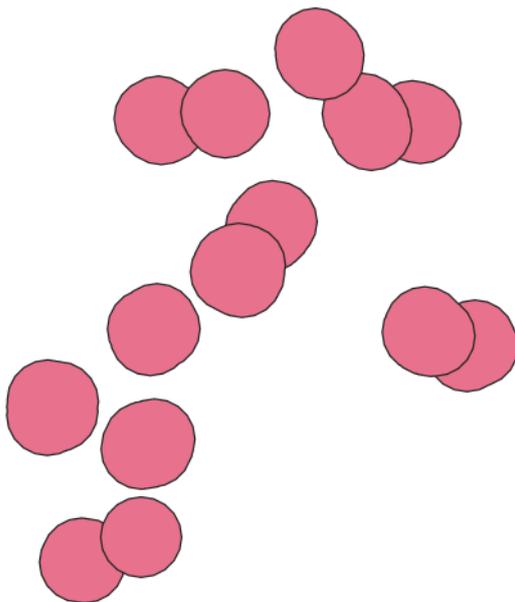
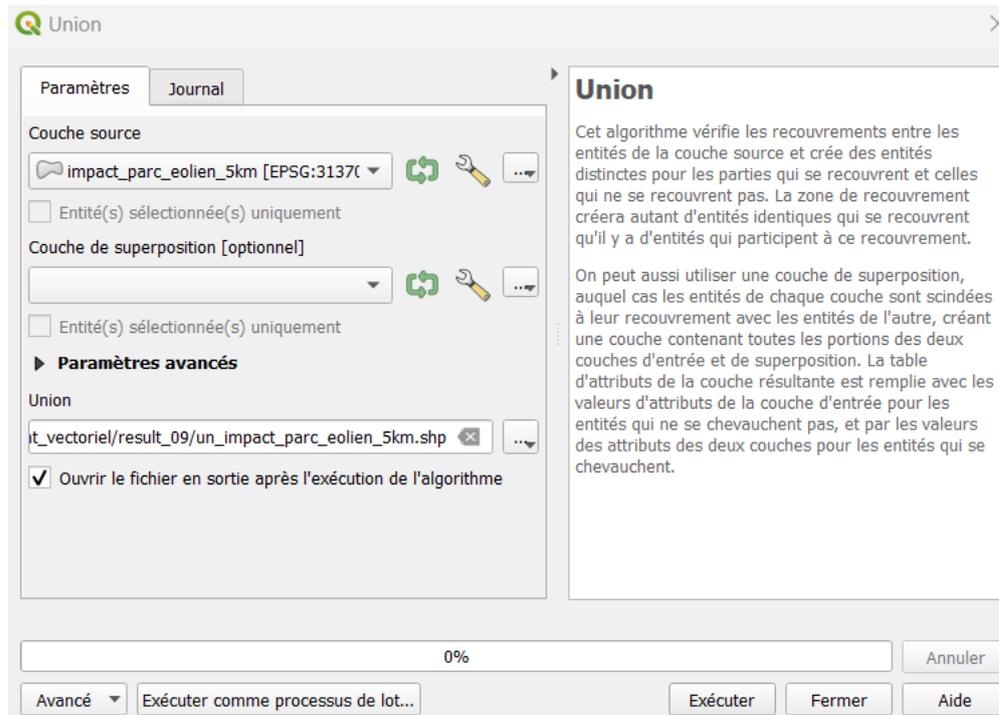
— commune_lines



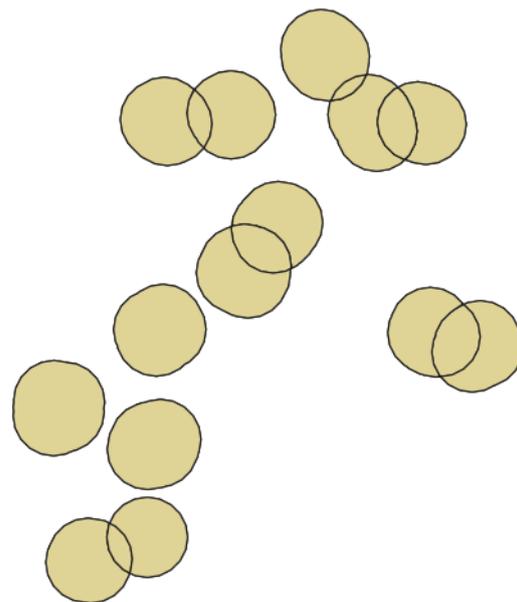
- **Remarque importante** : en sélectionnant un des objets de la couche **commune_lines.shp**, on peut remarquer que les lignes produites correspondent aux périmètres des polygones de la couche de départ. Il n'y a pas eu de découpage de ces lignes au niveau des nœuds de connexion entre plusieurs segments. Cette commande ne permet donc pas d'individualiser chaque segment séparant deux communes.

2.13.3 Union appliqué à une seule couche (génère des intersections d'objets)

- L'exemple ci-dessous applique la commande « Union » à la couche **impact_parc_eolien_5km.shp** créée dans la deuxième partie du § 2.9.1. Cette opération permet de définir les zones de recouvrement entre les différents polygones de la couche.



Couche d'entrée



Résultat



2.13.4 Jointures spatiales (synthèse d'attributs par localisation)

Dans l'exemple qui suit, on réalise le comptage des éoliennes au sein des différentes communes. La couche source est celle qui définit le critère d'agrégation (dans le cas présent, on agrège les informations de la couche **eoliennes.shp** par commune). Dans l'exemple présent, la statistique calculée sur les objets agrégés est le dénombrement.



- **Remarque importante** : utiliser l'outil « **Joindre les attributs par localisation (résumé)** », qui ne doit pas être confondu avec l'outil « **Joindre les attributs par localisation** » qui ne réalise pas d'agrégation de données. Le texte explicatif des deux algorithmes fait bien ressortir la différence.

Joindre les attributs par localisation (résumé)

Cet algorithme prend une couche vectorielle d'entrée et crée une nouvelle couche vectorielle qui est une version étendue de celle d'entrée, avec des attributs supplémentaires ..

Les attributs supplémentaires et leurs valeurs sont extraits d'une deuxième couche vectorielle. Un critère spatial est appliqué pour sélectionner les valeurs de la deuxième couche qui sont ajoutées à chaque élément de la première couche vers la couche résultante.

L'algorithme calcule un résumé statistique pour les valeurs des entités correspondantes de la deuxième couche (par exemple, valeur maximale, valeur moyenne, etc.).

Joindre les attributs par localisation

Cet algorithme prend une couche vectorielle d'entrée et crée une nouvelle couche vectorielle qui est une version étendue de celle d'entrée, avec des attributs supplémentaires.

Les attributs supplémentaires et leurs valeurs sont extraits d'une deuxième couche vectorielle. Un critère spatial est appliqué pour sélectionner les valeurs de la deuxième couche qui sont ajoutées à chaque élément de la première couche de la couche résultante.



- La table de la nouvelle couche contient un champ [ID_eol_count] qui indique le nombre d'éoliennes par commune.

commune_nb_eol — Total des entités: 262, Filtrées: 262, Sélectionnées: 0

	OBJECTID	ADMUKEY	ADPRKEY	ADMULG	ADMUNAFR	ADMUNADU	ADMUNAGE	HIGHLIGHT	SHAPE_Leng	SHAPE_Area	ID_eol_cou
1	68	56005	5	F	Beaumont	Beaumont	Beaumont	0	63068,6734387...	93480271,8796...	9
2	206	92048	9	F	Fosses-la-Ville	Fosses-la-Ville	Fosses-la-Ville	0	50699,7348923...	63316834,1053...	9
3	158	25084	25	F	Perwez	Perwijs	Perwez	0	43416,0573941...	51172631,3483...	8
4	161	25107	25	F	Villers-la-Ville	Villers-la-Ville	Villers-la-Ville	0	40634,3522356...	48025148,8531...	8
5	218	93010	9	F	Cerfontaine	Cerfontaine	Cerfontaine	0	50512,3110388...	83569132,7763...	8
6	208	92087	9	F	Mettet	Mettet	Mettet	0	67320,4740017...	116947872,690...	6
7	223	93088	9	F	Walcourt	Walcourt	Walcourt	0	72880,6387751...	123655177,472...	6
8	260	91030	9	F	Ciney	Ciney	Ciney	0	72695,6869303...	147875623,173...	6
9	70	56016	5	F	Chimay	Chimay	Chimay	0	89823,4926681...	198520090,593...	4
10	212	92114	9	F	Sombreffe	Sombreffe	Sombreffe	0	34881,0638569...	35888744,1186...	4
11	261	91034	9	F	Dinant	Dinant	Dinant	0	71226,2394319...	100052910,177...	4
12	205	92045	9	F	Floreffe	Floreffe	Floreffe	0	36484,7090635...	39045979,1019...	3

Montrer toutes les entités