



SYMPOSIUM

SOUS LE PATRONAGE DE L'UNESCO

SE FORMER TOUT AU LONG DE LA VIE

PERSPECTIVES, ENJEUX, DÉFIS

15 ET 16 JUIN 2023



La formation de formateurs à la simulation, au service des apprentissages : projet interfacultaire

ETIENNE Anne-Marie, PO, FPLSE

Contenu
disciplinaire

Dispositif
pédagogique

Formation tout
au long de la vie

Simulation,
RV, RA, 360°

Pr. Stéphane
Bouchard, UQO



Apprentissage



TwVR

Michaël, Björn, Roland et A-M.

Apprentissage

Projet
inter -
facultaire



Projet Inter - Facultaire



Rencontres avec

- Boutheina Ben Lamine (FTLV)
- Frédéric Schoenaers (VRE)

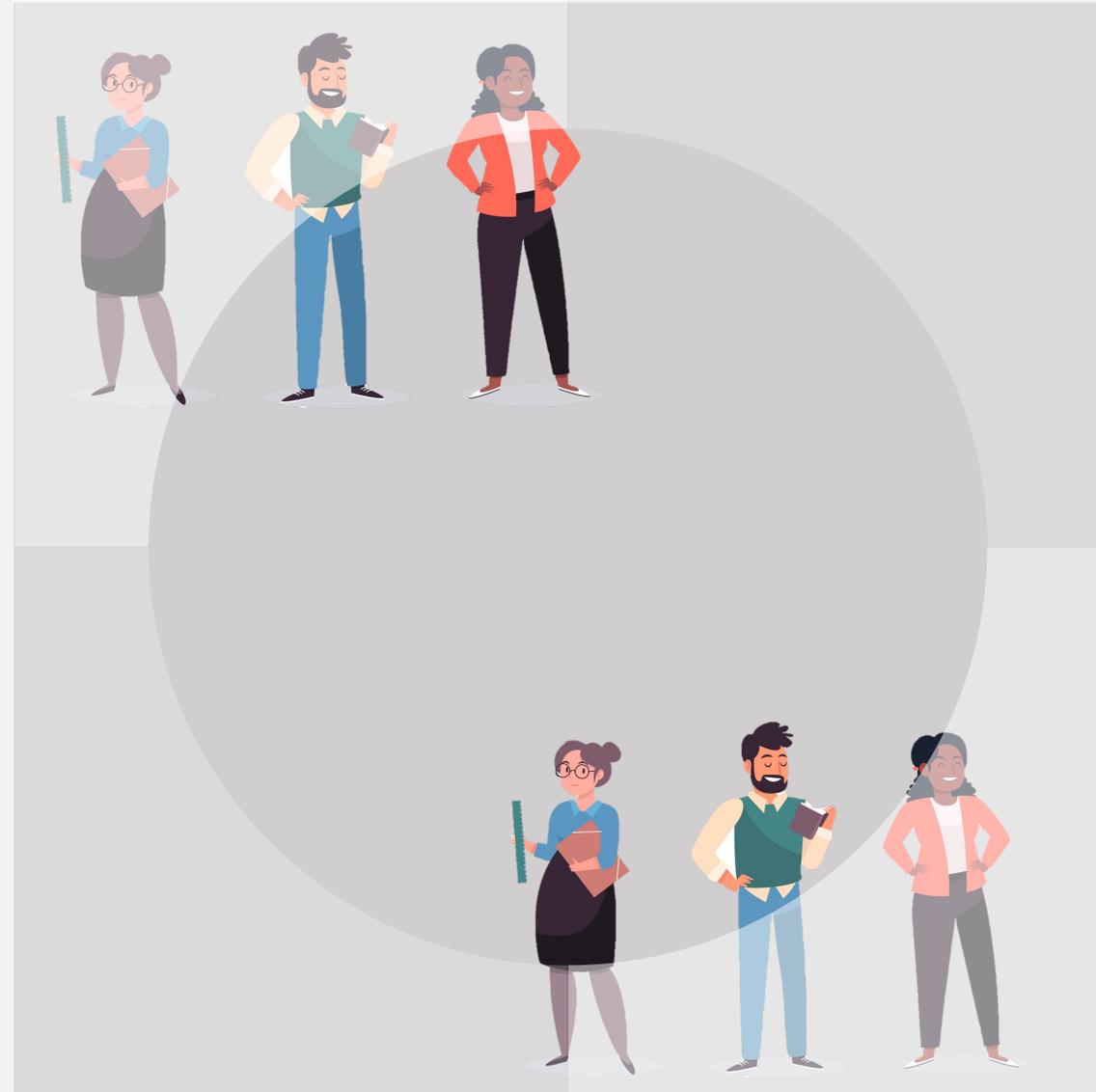


Formation de formateurs

D'un côté : des enseignant.e.s

D'un autre côté : des activités numériques innovantes

Pourquoi créer le lien?



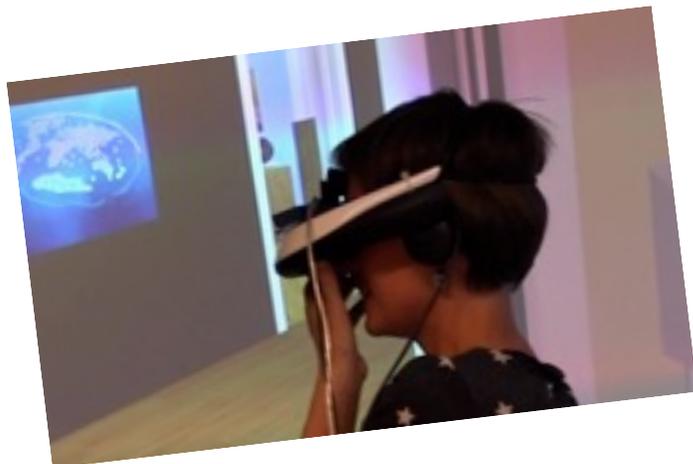
Objectifs

01

VISIBILITÉ

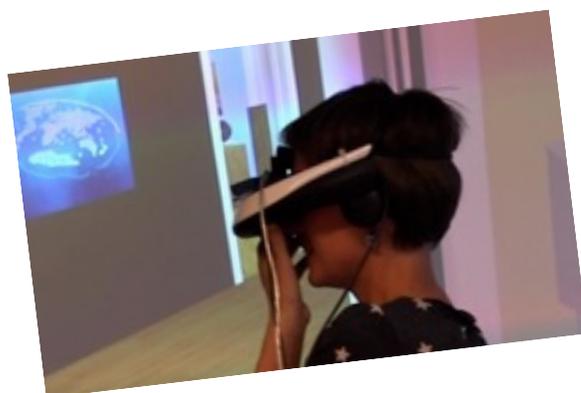
Permettre à tous de découvrir ce qui se fait en matière de pratiques pédagogique innovante, de la simulation* au service des apprentissages

Simulation



Simulation

PROGRES
ANTICIPATION
DURABILITE



Objectifs

- 01 VISIBILITÉ**
Permettre à tous de découvrir ce qui se fait en matière de pratiques pédagogique innovante, de la simulation* au service des apprentissages
- 02 REFLEXIBILITÉ**
Permettre à chacun de réfléchir sur ses propres pratiques, qu'il soit « novice » ou confirmé en simulation
- 03 INNOVATION**
Placer l'outil numérique au service des objectifs pédagogiques

Objectifs

- 04** **INTERDISCIPLINARITÉ**
Créer des liens entre les disciplines et entre les objets numériques
- 05** **COMMUNAUTÉ DE PRATIQUES**
Echanger autour de ses expériences et de situations concrètes d'enseignement dans un but d'amélioration des pratiques
- 06** **DURABILITÉ**
Permettre que l'outil numérique soit financièrement, structurellement et techniquement modifiable, accessible à tous, mais aussi réutilisable par tous.
- 07** **MUTUALISATION DES RESSOURCES**
Partager et échanger des ressources et connaissances technologiques et pédagogiques

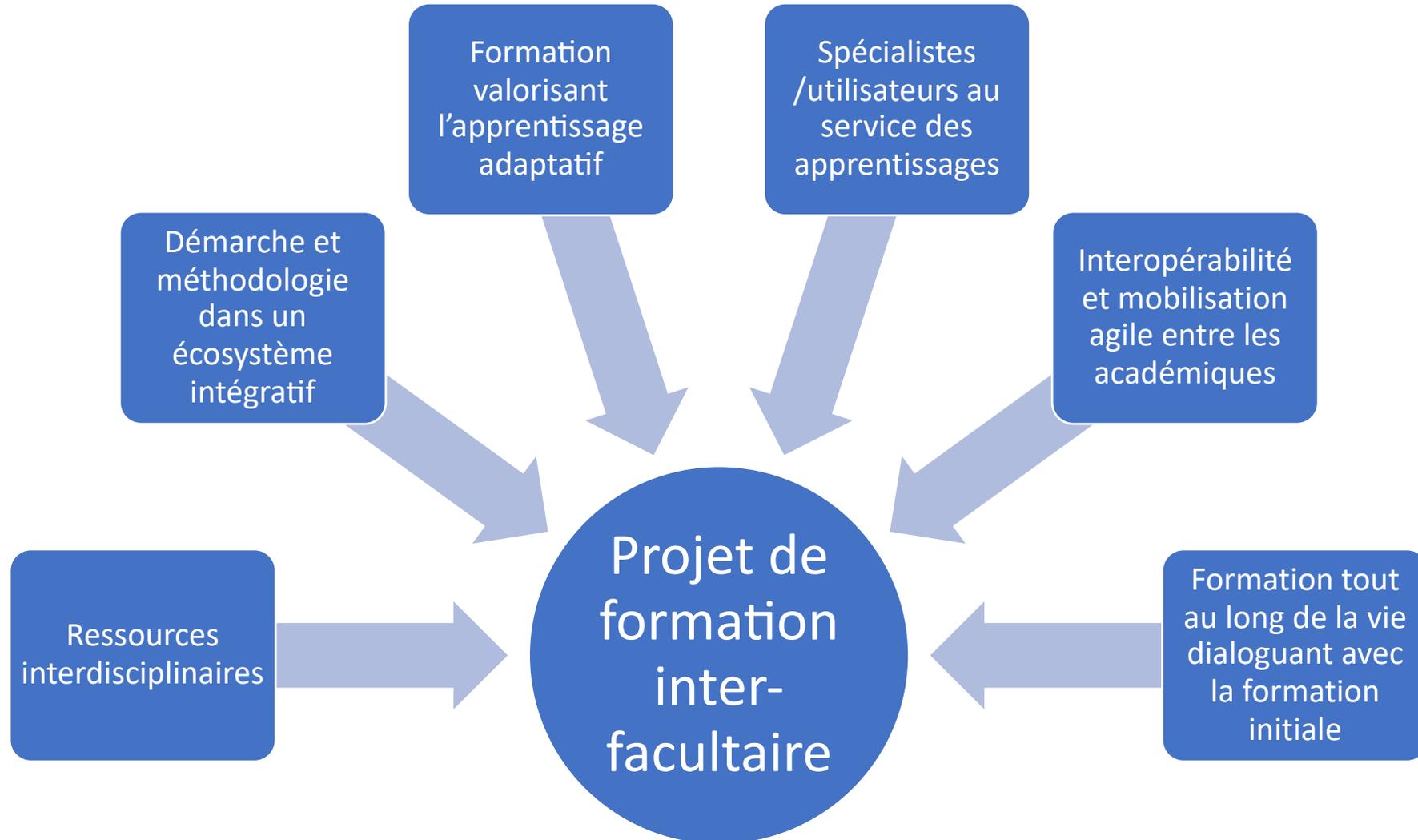
Formation de formateurs

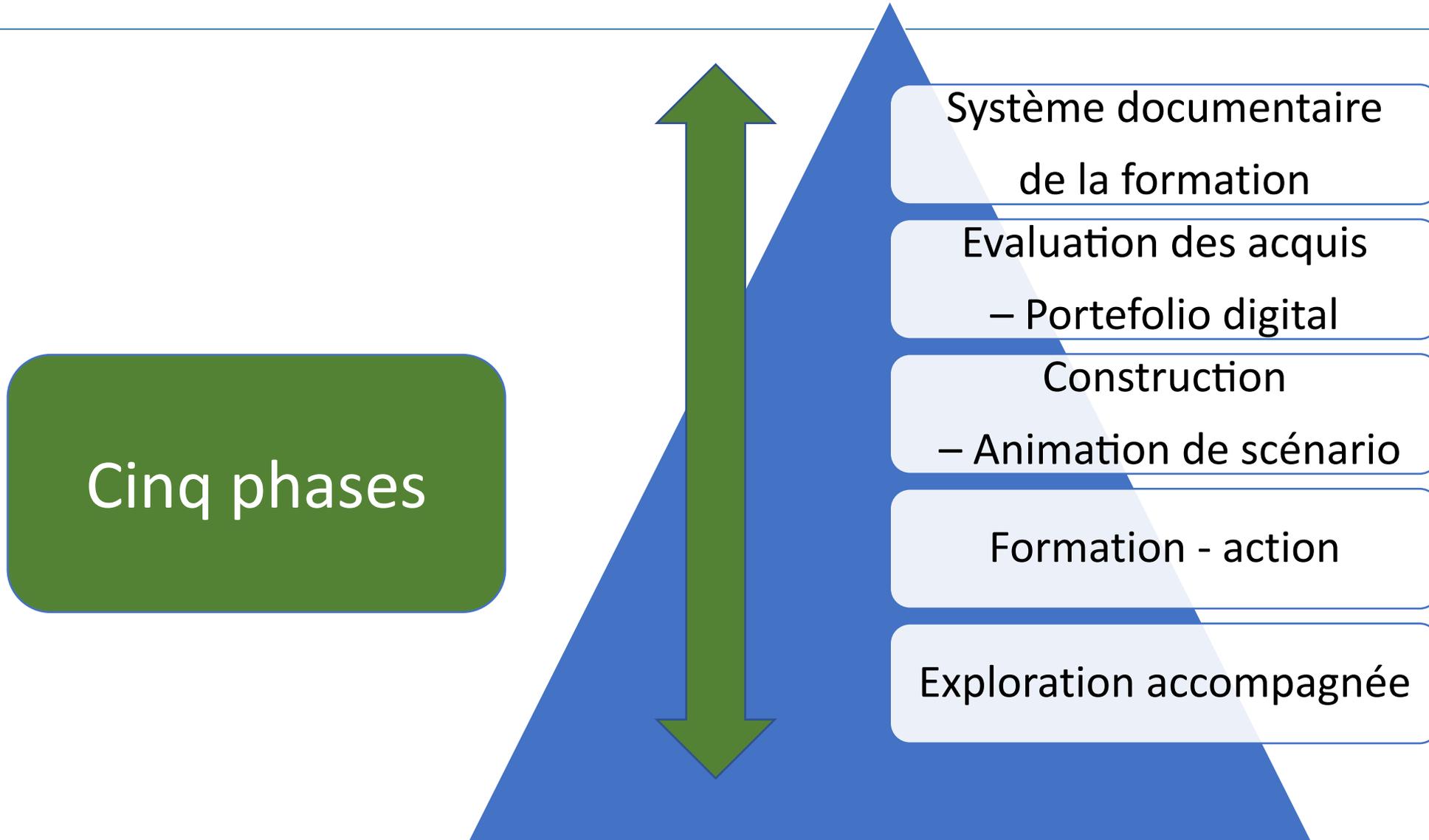
D'un côté : des enseignant.e.s

D'un autre côté : des activités numériques innovantes

Comment créer le lien?







Et pour conclure

ATELIER :

Quand la réalité virtuelle et
son sentiment de présence
s'invitent au sein des
apprentissage