

Le premier entretien en réalité virtuelle lors d'une consultation TCC : quels tests faut-il utiliser ?

Anne-Marie Etienne^a, Noël Schepers^b, Stéphanie Delroisse^a, Stéphane Bouchard^c & Geneviève Robillard^c

^a Université de Liège, Département de Psychologie, Psychologie de la santé, Unité de Recherche interfacultaire Santé et Société

^b Hôpital CHU de Charleroi - Hôpital Vincent van Gogh,
Marchienne au Pont Belgium

^c Université du Québec en Outaouais, Département de psychoéducation et de psychologie

Abstract

Classiquement, le premier entretien en Thérapie Comportementale et Cognitive comprend une analyse fonctionnelle du comportement problème. Puis, fonction du trouble présenté, le thérapeute complète cet entretien par d'autres entretiens ainsi que par des questionnaires. Lorsqu'au cours de ce premier entretien, une prise en charge par la Réalité Virtuelle est souhaitée par le patient ou envisagée par le clinicien, nous invitons les psychologues cliniciens à compléter cette manière de procéder par des questionnaires (1 et 2) et différentes postures (de 3 à 8) :

- (1) Évaluer la propension à l'immersion du patient (Lessiter et al., 2001 : ITC-SOPI ; Laboratoire de Cyberpsychologie de l'UQO, 2002 : Questionnaire sur la propension à l'immersion,) et le sentiment de présence (Laboratoire de Cyberpsychologie de l'UQO, 2002)
- (2) Évaluer les cybermalaises éventuels (Kennedy et al. 1993 ; Bouchard et al. 2007, 2009, 2011), qui s'apparentent au mal des transports afin notamment de les différencier des symptômes anxieux
- (3) Expliquer les logiques de la peur et de l'exposition ainsi que les mécanismes sous-jacents à l'exposition (échappement et/ou évitement cognitif)
- (4) Établir un début de hiérarchie d'exposition ; cette dernière a pour but d'apprendre à la partie émotionnelle du cerveau (le système limbique) qu'il n'y a pas de danger
- (5) Tester la réalité virtuelle dans un environnement neutre (10 min)
- (6) Expliquer la nécessité des exercices in vivo, en dehors des séances
- (7) S'assurer de l'engagement du patient à porter sa thérapie en dehors des séances : la Réalité Virtuelle est un outil qui permet de faciliter l'exposition in vivo ; toutefois, la confrontation avec le comportement réel est nécessaire
- (8) Expliquer l'importance du sentiment d'auto-efficacité.

Les différents questionnaires de présence (ITC-SOPI et le Questionnaire de présence de l'UQO), immersion (Questionnaire sur la propension à l'immersion) et cybermalaises (Questionnaire sur les cybermalaises) seront décrits, comparés et discutés.

Mots-clés : Réalité virtuelle, Présence, Immersion, Exposition, Auto-efficacité